

Lesson 05 ■ 自由曲面モデリング：カーテンを作成する




形の違う線形状を自由曲面パートにまとめ、ひだが複雑なカーテンを作成します。

作例 カーテン (難易度：☆☆☆) 練習フォルダ：no folder 完成フォルダ：Part3-05F

形の異なる線形状を組み合わせることでカーテンのひだを表現します。コントロールポイントの調整を多く行うため、少々手間をかけた作成になります。

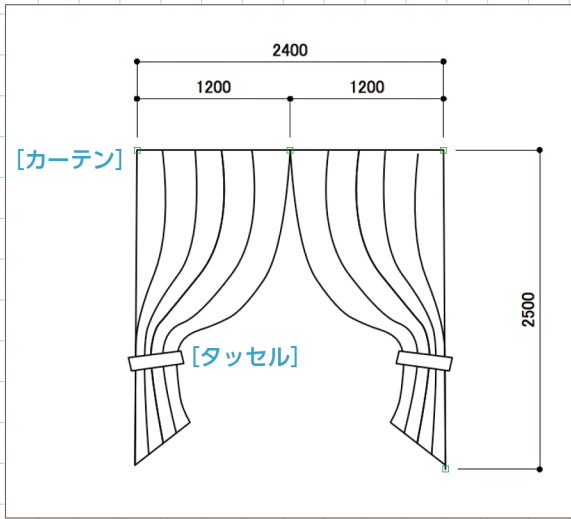
完成見本



作成ポイント

- 数値移動による線形状の複製
- 自由曲面パートに線形状をまとめる
- コントロールポイントの細かい調整

寸法



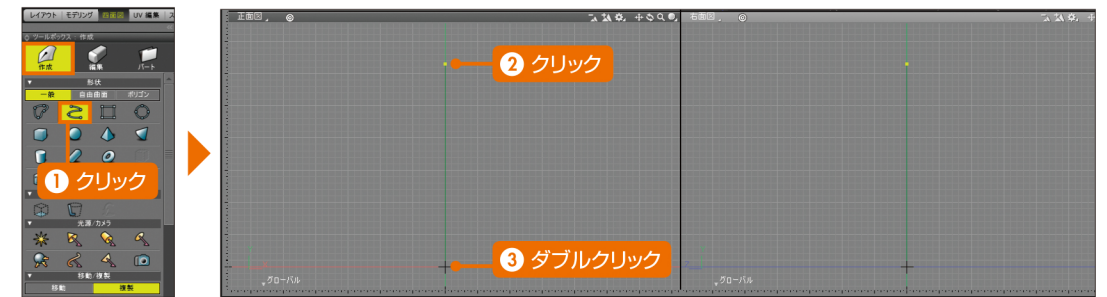
[カーテン]
幅：2400mm
高さ：2500mm
厚み：150 (ひだ全体) mm

[タッセル]
適宜な大きさと

STEP 01 ■ カーテンの形状を描く

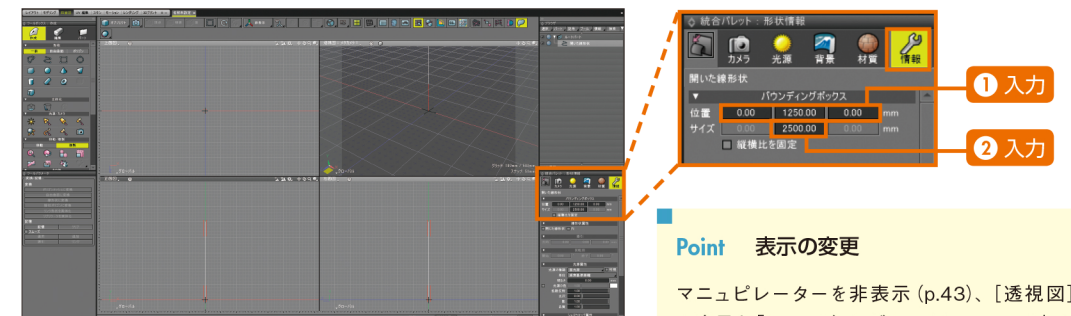
01 カーテンの縦のラインを描く

新規シーンにカーテンの断面になる形状を作成します。ツールボックスの [作成] → [開いた線形状] を選択し①、[正面図] で適当な長さの直線を描きます②③。



02 位置とサイズを設定する

統合パレットの [形状情報] で位置とサイズを設定します。[バウンディングボックス] の [位置] に「X=0」「Y=1250」「Z=0」①、[サイズ] に「Z=2500」を入力します②。

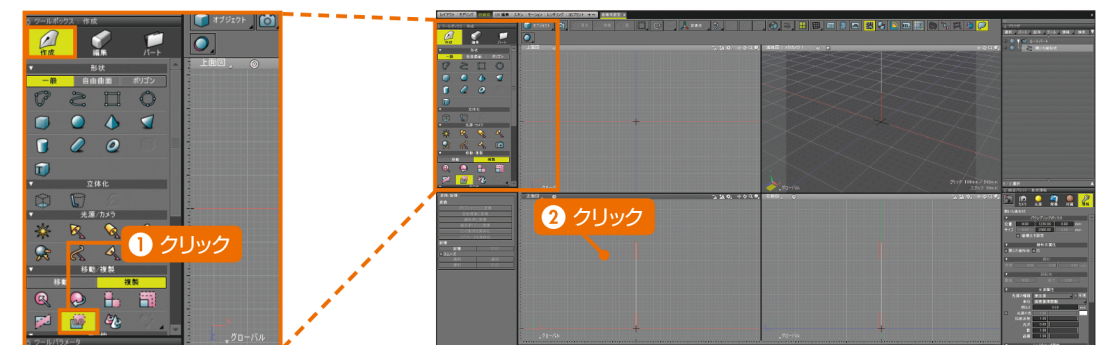


Point 表示の変更

マニピレーターを非表示 (p.43)、[透視図] の表示を「シェーディング+ワイヤーフレーム」に変更しておきます (P. 55)。

03 線形状を複製する

ツールボックスの [作成] → [複製] → [数値入力] をクリックし①、画面をクリックします②。



画面をクリックする