

03 ボタンシンボルを編集しよう

練習ファイル 
04-03 > 04-03L.fl
完成ファイル 
04-03 > 04-03F.fl

ステージ上に配置したボタンシンボルのボタンシンボル編集画面に入って、ボタンシンボルを編集します。



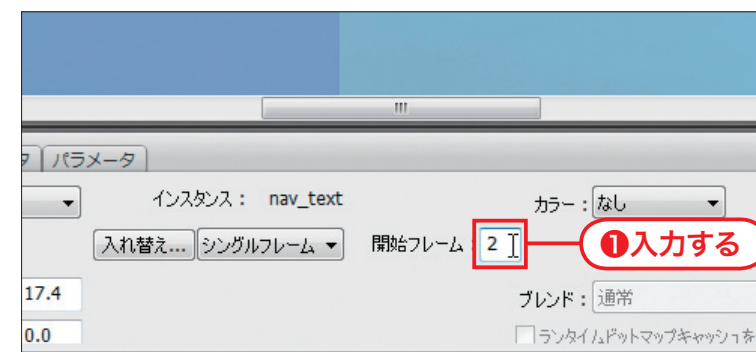
1 btn_news のシンボル編集画面に入る

ボタンシンボル [btn_news] のインスタンスのオブジェクトがある部分をダブルクリックして①、ボタンシンボル [btn_news] のシンボル編集画面に入ります。



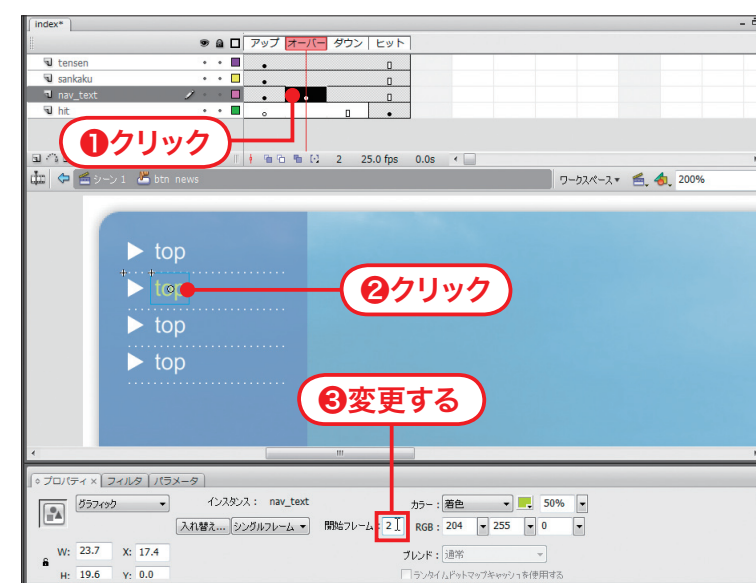
2 アップフレームの nav_text を選択する

オブジェクトがあらかじめ選択されている場合は、ステージ上のオブジェクトがない部分をクリックして①、オブジェクトの選択を解除しておきます。次に、レイヤー [nav_text] の [アップ] フレームをクリックし②、ステージ上のグラフィックシンボル [nav_text] のインスタンスをクリックして③、選択します。



3 開始フレームを2に変更する

60 ページで作成したnews ボタン用のテキストを適用します。[プロパティインスペクタ] の [開始フレーム] に「2」と入力し①、**Enter** (**Return**) キーを押して、シングルフレームの開始フレームを変更します。



4 オーバーフレームに移動する

グラフィックシンボル [nav_text] のインスタンスのテキストが2 フレーム目に移動し、静止テキスト [news] が表示されます。[オーバー] フレームのレイヤー [nav_text] をクリックします①。手順②、手順③と同様に、ステージ上のグラフィックシンボル [nav_text] のインスタンスをクリックして②、[開始フレーム] を [2] に変更します③。



5 それぞれの news ボタンを確認する

タイムラインの [アップ] フレームをクリックし①、次に、[オーバー] フレームをクリックして②、グラフィックシンボル [nav_text] のインスタンス内のテキストが [news] に変更されているかどうかを確認します③。