

サバイバルモード： ゲームを始める

ゲームは無作為に生成された地形で、夜明けに始まります（つまりプレイヤーがスポーンします）。ちょっと辺りを見回して、使えそうな資源を確認してください。

運がよければ、役立つアイテムの作成に使える木、岩、水、動物などの天然資源がたくさんある場所にいるでしょう。運が悪ければ、資源や役立つものが何も視界に入らない、大海原の真ただ中にある小さな島にいるかもしれません。

運がいいスポーン



木 - よし。岩 - よし。水 - よし。動物 - よし。完璧！

運が悪いスポーン



大海原の真ただ中にある小さな島に取り残されています。うーん...



豆知識 プレイヤーは、死ぬとスポーン地点に再び出現します。スポーン地点から隠れ家まで道しるべを残しておきましょう。そうすれば、安全な家に戻ることができます。

1



日中は10分間しか続きません。太陽は東から上り、西に沈みます。太陽が今どこにあるか確認し、進み具合に注意していれば、あとどれくらいで日が暮れるかわかります。夜になると、モンスターが出てきます。モンスターについては後で詳しく説明します。もう少し資源を見つけたら、時計を作れます。

(レシピは86ページを参照してください)。



2



最優先事項は、いくつかの基本資源と、夜のあいだモンスターから安全を確保するための隠れ家を建てるのに適した場所を見つけることです。1番近くの木に向かって、幹を手で繰り返し叩いてみてください。しばらくすると、叩いている幹の部分が小さなサイコロ状の原木として落ちるので、拾い上げることができます。すると、この原木がインベントリに出現します。

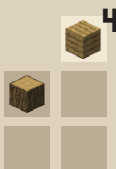


ヒント 木を伐採すると、原木のブロックが自動的にプレイヤーに向かってきて、インベントリに飛び込みます。そうならない場合は、立っている場所が遠すぎる可能性があります。数歩前進して拾い上げてください。

3

ホットバーに少なくとも15個のブロックが保管されるまで、ステップ2を繰り返します。インベントリを開き、原木のブロック1個をいずれかのクラフト枠にドラッグして、木材を4個作ります。

木材のレシピ



4

木材をインベントリに移動して保存してから、再びクラフト枠にドラッグします。木材4個で作業台を作れます。作業台は、いつでも使用できる非常に便利な道具です。

作業台のレシピ

