

213

アニメーション

軌跡効果を設定してアニメーションの動きをわかりやすくする



「アニメーションの軌跡」を利用すると、描かれた軌跡に沿って、オブジェクトを動かすことができます。ハートや波線、スパイラルなど、さまざまな種類の軌跡があらかじめ用意されているので、複雑な動きも簡単に設定できます。

アニメーションの軌跡を設定する

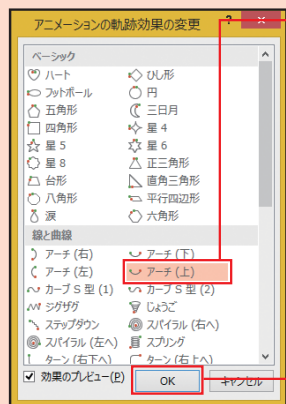


1 オブジェクトをクリックし、

2 <アニメーション>タブの<アニメーション>のここをクリックして、



3 <その他のアニメーションの軌跡効果>をクリックします。



4 目的の軌跡効果（ここでは<アーチ (上)>）をクリックして、

5 <OK>をクリックすると、オブジェクトにアニメーションの軌跡効果が設定されます。

アニメーションの軌跡効果が設定された

214

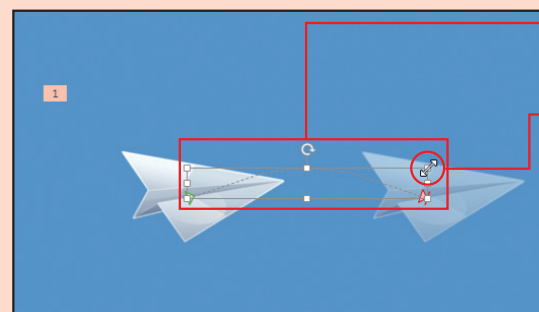
アニメーション

派手に動くように軌跡効果を編集する



アニメーションの軌跡を設定すると、オブジェクトに軌跡を示す破線が表示されます。この軌跡は、拡大・縮小したり、頂点を編集したりできるので、動きをさらに派手にすることも可能です。

軌跡を拡大する

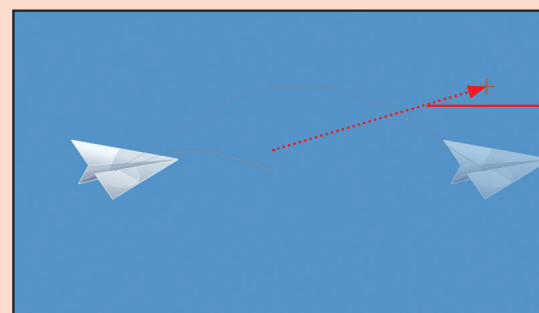


1 <アニメーション>タブをクリックし、設定した軌跡をクリックして、

2 周囲のハンドルにマウスポインターを合わせ、

MEMO: 動きを逆方向にするには?

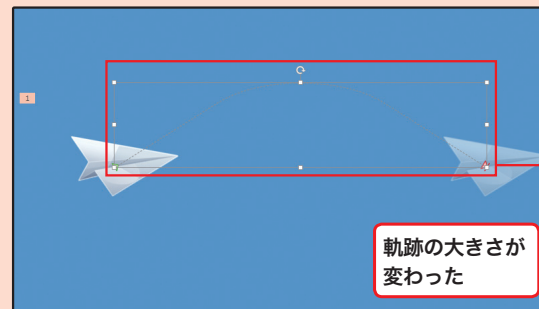
設定したアニメーションの軌跡を逆方向に動くようにするには、軌跡を右クリックして、<逆方向の軌跡>をクリックします。



3 ドラッグすると、

MEMO: 頂点を編集するには?

軌跡を右クリックして、<頂点の編集>をクリックすると、軌跡の頂点が■で表示されます。■をドラッグすると、頂点を移動できます。また、頂点をクリックすると、ハンドルが表示されるので、ハンドルをドラッグして曲線のカーブを編集することもできます(P.263参照)。



4 軌跡の大きさが変わります。

軌跡の大きさが変わった