グループでない複数のレイヤーの表示・非表示を同時に切り替えたい

「レイヤーカンプ」機能を使うと可能

「レイヤーカンプ」というのは、レイヤーの状態を記録できる機能で、レイヤーのスナップショットのようなものです。本来は、異なるレイヤー状態を反映した作品の複数案を見比べる場合などに利用します。このレイヤーの状態を記録できる機能を使えば、複数のレイヤーの表示・非表示の同時切り替えが可能です。利用するには、[ウィンドウ] メニューから「レイヤーカンプ」を選んでレイヤーカンプパネルを表示しておきます。

1 これはすべてのレイヤーを表示した状態です。

2 「新規レイヤーカンプ」ボタンをクリックします。

(Point)

ここではレイヤーの表示・非表示にレイヤーカンプを使っていますが、位置や外観も変更して記録しておく、文字を入れる場所やレイヤー効果、写真の大きさなど、複数の違うデザイン案の比較が簡単にできるようになります。

3 [新規レイヤーカンプ]画面で、適当な名前(ここでは「カンプ01」)を入力します①。また記録したい項目にチェックを入れます。表示・非表示の状態を記録する[表示/非表示(V)]②、位置を記録する[位置]③、レイヤースタイルの状態を記録する[外観(レイヤースタイル)]④の3つがあります。あとでレイヤーを移動したりレイヤースタイルを変更したりしても、[位置]と[外観]にチェックを入れておけば、元に戻すことができます。ここではすべてにチェックを入れ、[OK]をクリックします。

4 レイヤーカンプパネルに、新たなレイヤーカンプ「カンプ01」が追加されます。

5 次にレイヤーパネルで2つのレイヤーを非表示の状態にしました。

レイヤー効果の[ブレンド条件]の使い方は？

上下に重なったレイヤー相互の濃度の違いで、
どちらのレイヤーを優先表示するかを調整

[ブレンド条件]では、上層または下層のレイヤーに対し、指定した濃度域を見せる、あるいは逆に隠すことができる機能です。例えば、上層レイヤーの暗い範囲の階調を隠して、下層を透けさせるといったことが可能です。レイヤーの[不透明度]がレイヤー全体を調整するのに対し、[ブレンド条件]では、階調を指定するのが特徴です。[グレースケール]を指定した場合はRGB全体が対象になりますが、RGB画像の場合[レッド] [グリーン] [ブルー]を選ぶことで、各チャンネル（各色）に対する調整も可能です。

画像の状態です。上層は黒バックの一輪のチューリップ、下層のレイヤーはチューリップ畑です。

1 レイヤーパネルで上層レイヤーをダブルクリックし[レイヤースタイル]を開きます。ここでは[ブレンド条件]を[グレー]にして[このレイヤー]の左端の▲の 슬라이ダーを右にずらします。すると上層レイヤーの黒い部分が透明になります。これは、上層レイヤーに対し、スライダーを動かした分だけ、シャドウの階調を透明にするという操作です。逆に右端のスライダーを操作することで、ハイライト階調を透明にすることができます。

2 各スライダーは2つに分割することができます。分割しないと、スライダーで指定した階調値を境に透明と不透明がはっきりと分かります。しかし、スライダーを分割すると、分割した幅に応じて透明～不透明の変化がなだらかになります。これにより、合成の不自然さを回避することができます。図は、シャドウのスライダーを分割した状態です。スライダーを分割するには[Alt]キーを押しながらスライダーをドラッグします。

3 [下になっているレイヤー]では、シャドウ側のスライダーを右にずらすことで下層レイヤーのシャドウ側の階調が見えてきます。ハイライト側のスライダーを左にずらせばハイライト側の階調が見えてきます。図は、ハイライトのスライダーを左にずらした様子です。

2 描画色と背景色を黒と白にします。[グラデーション]ツールを選び①、オプションバーで[描画色から背景色へ]②、[線形グラデーション]③を選びます。

3 調整レイヤーのレイヤーマスクのサムネイルをクリックしたのち①、[グラデーション]ツールで図のように下から上にドラッグします②。すると、描画色が白の部分は、調整レイヤーの効果が残り、黒の部分は調整レイヤーの効果がなくなります。またドラッグした幅の中では、上に行くほど徐々に効果が強まります。その結果、白で描画された画面上部はトーンカーブで暗くなり、黒で描画された画面下部は元の明るさのままとなります。白と黒の状態はレイヤーマスクサムネイルで確認できます③。

(Point)
 ここでは[線形のグラデーション]を使いましたが、表現内容に合わせて[円形のグラデーション]なども試してください。

調整レイヤーの効果を部分に適用したい

↓
レイヤーマスクを利用すれば
効果を部分に適用できる

調整レイヤーを部分的に適用するには、やはりレイヤーマスクを編集して利用します。特定の部分に効果を適用したり、適用しなかったりさせるには、[ブラシ] ツールや [選択範囲] を使います。ここでは、効果の適用範囲を先に指定する方法と、あとから指定する方法の2つを紹介します。

先に適用範囲を指定する方法

1 マカロンの写真があります。このうち3つのマカロンだけを残して、あとはモノクロにしてみます。最初に選択範囲を作成しますが、ここでは作成しやすい中央の3つのマカロンを選択範囲にします。[クイック選択] ツールで図のような選択範囲を作成しました。

2 周囲のマカロンをモノクロにしたいので、[Ctrl] + [Shift] + [I] キーのショートカットで [選択範囲を反転] を実行します。