

編集部おすすめの  
新刊書籍

# Zoom

今すぐ使えるかんたん

ビデオ会議や  
オンライン授業で活用する本

マイカ●著 B5変形判・160頁  
定価 1628 円(本体1480円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11795-5



Zoomではじめてビデオ会議に参加したり、ミーティングを開催したりするときには、ちょっと戸惑う部分がありますよね。そんなときに本書があると安心です。大きく見やすい図でわかりやすく解説。さらに便利に使いたいと思ったときにも、きっと役立つ1冊です！



## オンラインで資料をやりとりする今、最適な作成方法は？

ビジネス資料は、自分や他人が作成したモノを使いまわすことも頻繁にあるでしょう。しかし、長年使いまわし続けていると、いつのまにか「時代遅れ」の資料になり、共有相手に大迷惑をかけているかもしれません。

その代表例が「エクセル方眼紙」。エクセル方眼紙は申込書などのフォーマットに使われる方法で、Excelのワークシートを方眼紙状に設定し「セルの結合」で自由に設計できる資料です。

会員登録申込書						
<ul style="list-style-type: none"> <li>「概要書面」をよくお読みになり、ご理解ご了承の上、ご記入ください。</li> <li>会費自動引落しのため、お引落し口座のご記入をお願いいたします。</li> <li>ご記入いただいた申込書は、身分証明書の写しとともに郵送にて提出ください。</li> <li>申請書記入欄は必ず申込者が本人が記入、署名、捺印をお願いします。</li> <li>個人情報については、今回の登録申請以外には使用いたしません。</li> </ul>						
申込日	2021年4月1日					
申込者	住所	〒				
	フリガナ 氏名	電話番号	自宅	携帯		
メールアドレス	生年月日	年	月	日		
	コースNO	コース名	期間	WEB	通学	コース料金

これは「印刷結果さえ整っていれば、作業工程は問わない」ことが前提の資料です。しかし、いまや資料はインターネットを通じてファイルを共有し、直接再編集・入力してもらうことも増えました。この場合、エクセル方眼紙では以下の弊害が生じてしまいます。

- 入り組んだ複雑な表になり、作成・再編集・使用に時間がかかる
- 入力してもらったデータを再利用するためにセル結合を解除する手間がかかる
- 最小限のセル数で作った資料と比べて、ファイルが重くなる

では、フォーマットはどのように作成すればいいのでしょうか？ポイントは「印刷して記入してもらうのか／直接ファイルに入力してもらうのか」で、作成方法をしっかり切り分けることです。ここでは、前者の記入してもらう資料を考えてみましょう。このような資料は、記入欄がわかりやすいことはもちろん「作成・再編集しやすい」ことも焦点になります。それなら、断然Wordの表がおすすめ。以下のWordの表機能を理解すれば、作成時間も再編集時間もかなり短縮できます。



### セルの結合・分割

作成中や再編集中でも、かんたんにセルを増減できる  
(表ツールの[レイアウト]タブ→[結合]グループから設定)

### 表の合体

列数が異なる複数表を1つにまとめられる  
(2つの表を1段落空けて作成したあと、間の段落を[Delete]で削除)

このように、資料に必要な機能とソフトに備わっている機能を理解したうえで作成すれば「6666万人(全社会人)にやさしい資料」になります。そこで、『エクセル方眼紙で文書を作るのはやめなさい』では、長文文書・リスト表・申込書の事例ごとに、作成で使えるWord・Excelのテクニックを紹介。社会人に必須な「最低限」の資料作成を解説し、発売1週間で「2.2万リツイート、9.9万いいね」を獲得した『スペースキーで見た目を整えるのはやめなさい』の著者がお教える、だれでも手を加えやすい資料作成ノウハウを身につけましょう！

## エクセル方眼紙で文書を作るのはやめなさい

「他人の後始末」で、もうだれも苦しめない資料作成の新常識

四禮 静子●著 A5判・256頁  
定価 1848 円(本体1680円+税10%)  
ISBN 978-4-297-12044-3



### エクセル方眼紙

で文書を作るのはやめなさい

「他人の後始末」で、もうだれも苦しめない資料作成の新常識

〇〇さんの資料がコレで、ホントに迷惑してる

長文文書、リスト表、申請書... 印刷ごとに、だれでも手を加えやすい印刷のエクセル方眼紙が、四禮 静子さんの「エクセル方眼紙で文書を作るのはやめなさい」が、まさにその代表例です。

# Web配信の技術

## キャッシュとは

TEXT by 田中祥平

Tanaka Shohei

新型コロナの影響もあり、SNS上で過剰在庫を買ってほしいといったECサイトの投稿を見かけるようになりました。実際に筆者もいくつか購入しました。ただ、SNSでの投稿が拡散されることにより急激にサイトを閲覧するユーザーが増え、過負荷のためにサイト自体が落ちて購入できない事態がしばしば見受けられました。筆者の場合は、翌日になってもサイトが落ちたまま繋がらず、購入を諦めたということもあります。

いわゆる巣ごもり需要もあり、以前にもましてWebサイトを落とさず安定して運用することは重要です。こういった過負荷については強靱なサーバーを用意するといった対策が思い浮かびますが、実は安定した運用のために欠かせないのが「配信」の技術です。

配信における改善の一つとして、CDNなどでHTTPキャッシュ（以下キャッシュ）を行い、負荷軽減を狙うサイトも増えてきました。

図1は、あるWebサイトがTV番組に取り上げられて急激なアクセスが来たときのリクエスト数のグラフです。このような大規模なアクセスに耐えられないサイトは少なくありませんが、この例ではキャッシュをうまく使いサイトがまるごと落ちることを避けられました。

キャッシュはこのような急激な流入の際、強い味方となります。効果が高

い反面、事故を起こした時の被害が大きいのもキャッシュです。たとえば、設定ミスなどから、個人情報が流出するようなキャッシュ事故を起こしてしまうサイトも年に数回ニュースで見かけます。キャッシュ事故は本来他のユーザーに見せるべきでない情報をキャッシュ/配信してしまったために起きます。

配信の中で最も重要なポイントの一つ、キャッシュについて見ていきましょう。

### キャッシュとはなにか

配信においてキャッシュとは、クライアント（ブラウザなど）や途中のサーバー（CDNやリバースプロキシ）にコンテンツのコピーを一定時間配置してかわりにレスポンスすることを指します。これによって、コンテンツの生成元（オリジンサーバー、オリジン）へのリクエストを減らし、負荷軽減が期待できます。

言い換えれば、コンテンツのコピーを用意して、Webサイト本体とは別の箇所からコピーを配るというような手法です。Webサイト本体がやることが減らせるため、サイトが落ちる事態を回避しやすくなります。

サーバーの負荷というとCPUが思い浮かびますが、CPUだけとは限りません。サーバーのなんらかの資源（リソース）を使うことを負荷と言いま

す。たとえばサーバーごとの通信に使える帯域もそうです。スマートフォンのゲームのアセットは年々肥大化し、更新時に多くのクライアントが殺到するため通信量が100Gbpsを超えることもあります。これをオリジンだけで処理しようとする帯域が枯渇して通信がままならないこともあるでしょう。CDNにキャッシュを置けば、本来オリジンで用意が必要だった100Gbpsをさばくのに必要なリソースをCDNに肩代わりさせることができます。これも負荷の軽減といえます。

どこにキャッシュを置くのかも重要です。キャッシュの配置する場所は3種類あり、それぞれで軽減できる負荷や特徴も異なります。うまく併用することが大事です（図2）。

クライアントで行うキャッシュは自身のみで使い、他のクライアントとは共有しません。このため、クライアントが必ず一度はオリジンにリクエストする必要があります。少数なら問題になりませんが、1万、10万という多数のクライアントが来たら問題になります。大量のリクエストがオリジンにされるからです。

そこで重要になるのがリバースプロキシ（プロキシ、Proxy）やCDNです。Proxyはオリジンサーバーの前に設置し、キャッシュなどで負荷を軽減するためのサーバーです。CDNはContent Delivery Networkの略称で配信を最適化するために、分散した地域に配置されたサーバーやネットワークなどを指します。

CDN/Proxyはクライアントとオリジンの間（経路上）に配置されていて、クライアントにキャッシュがない状態でも、CDN/Proxyのキャッシュを活用できます。オリジンサーバーとクライアントの間に中継ポイントがあり、その中継ポイントがキャッシュ（画像やWebページ）を保持することで、オリジンサーバーまでいなくても中継ポイントから高速にキャッシュを返せると考えてください（図3）。

図1

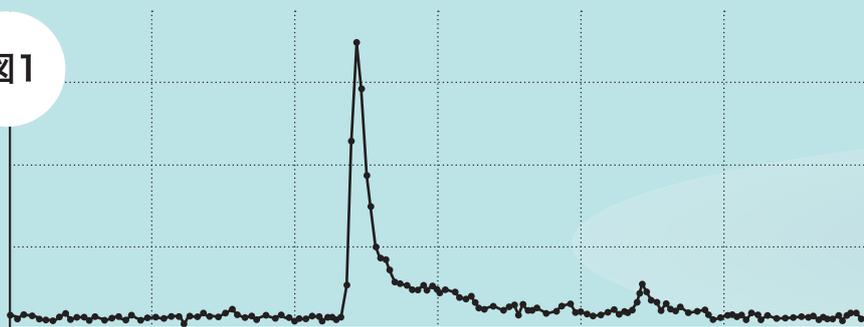
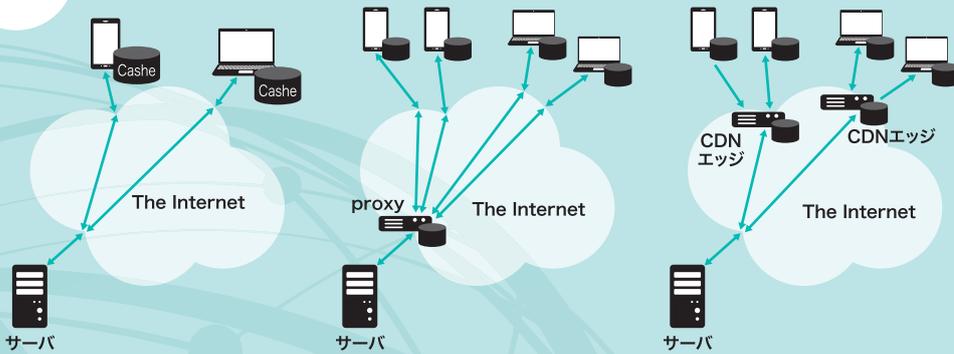


図2 そのままの配信 / Proxyを使った配信 / CDNを使った配信



一般的にProxyはオリジンの至近に、CDNはクライアントに近い各地にサーバーが配置されます。CDNのサーバー（エッジサーバー）はより近い場所にあるため、より素早いレスポンスが期待できます。

えてみましょう。先述の例だと「TVでサービスが紹介される」→「視聴者がサービス名で検索を行いアクセスしてくる」という流れがあります。この流れだと、一般に検索で到達するページは同一です。そのため、そのページ

やそこからリンクでたどれるページをいくつかキャッシュできていれば、突入負荷の大部分をキャッシュで吸収可能です。

この流れはなにもTVに限った話ではありません。SNSで話題になるような場合も同じです。「リンク付きの投稿が話題になる」→「見たユーザーがリンクを踏んでアクセスしてくる」という流れなら、やはりそのリンクのページや関連ページがキャッシュできれば突入負荷を吸収できます。

キャッシュさえあれば負荷対策として万全なのかというとそうではありません。サイトにはどうしてもキャッシュができないようなページがあります。マイページのように複数人で共有

できないページが代表例でしょう。

キャッシュだけではどうにもならないときは、システムのスケールアウト（強化）が必要です。キャッシュを行うことで、オリジンに到達するリクエストは緩やかになっているため、スケールアウトに必要な時間が確保しやすくなります。

### キャッシュをうまく使おう

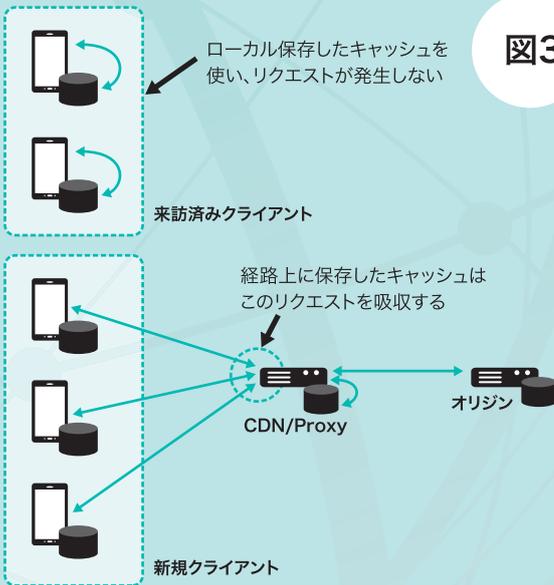
キャッシュはうまく使えば強力な武器となり、粗雑に扱えば牙をむきます。また、万能ではなく、キャッシュできないリクエストが増えた際やキャッシュが消えた際の対応も考えないといけません。

これまでに書籍やWebサイトではキャッシュを有効活用しようあるいはCDNを使おうという記述はあっても、どのように考えて使えばいいかまでは踏み込んで解説されていませんでした。「Web配信の技術」では、キャッシュはもちろん、配信全般について考え方から学べます。しくみや課題などを全般的に解説しています。

Webシステムはさまざまなキャッシュを利用して動いており、本来開発者にとってキャッシュは身近なものです。ところが、キャッシュの中でも、重要なProxy/CDNやブラウザでのキャッシュが意外と考慮から漏れがちです。

本書がこういった風潮に一石を投げ、HTTPキャッシュ、Proxy、CDNの正しい導入の力となればと思います。

図3



### キャッシュはどのような負荷を吸収し、どのような限界があるのか

なぜ、多数のアクセスが殺到するような環境ではCDNやProxyが有効なのでしょう？ ユーザーの動きを考

#### ■執筆プロフィール

田中 祥平 (たなか しょうへい)

GREEで配信周りを引き受けるエンジニア。配信全体に強く、特にVarnishに詳しい。自社の大規模配信はもちろん。他社の中小規模サービスにアドバイザーとしても参加しており、幅広い経験を持つ。

CDNの誤った認識の問題などをまとめたブログ記事「CDNとの付き合い方」が話題になった。

# Web配信の技術

HTTPキャッシュ・リバースプロキシ・CDNを活用する

田中 祥平 ● 著

A5判・456頁

定価 3586 円(本体3260円+税10%)

ISBN 978-4-297-11925-6



# データ基盤に取り組む意義

データを扱うためのインフラ、すなわちデータ基盤も分析技術と同じくらい、いや、分析技術以上に重要であると言っても過言ではありません。なぜなら、データ活用を進めるうえでは、データが適切に管理されており、適切な権限のもと自由に利用できる状態が必要だからです。

次の図は全国展開している小売業を想定しています。そのような企業は、全国の店舗で発生した売り上げを集計し、各部署で必要な分析を行ったうえで、分析結果をもとに商品開発や販売促進のためのアクションを起こす、といったことに取り組んでいるはずですが、図では、収集したデータをもとに、販売管理レポートシステム上で、店舗別や商品別の販売実績のレポートを確認できるようになっています。

ルールに従い、IT部門に依頼を行うのですが、マーケティング部門として今回の施策の効果を分析するために必要な商品×店舗別のレポートは作られていないことが発覚します。

IT部門の担当者からは、新たなレポートを作成するための工数を用意できず、店舗別レポートと商品別レポートを提供するのでそこから必要なデータをマーケティング部門側で作成してほしいと言われます。

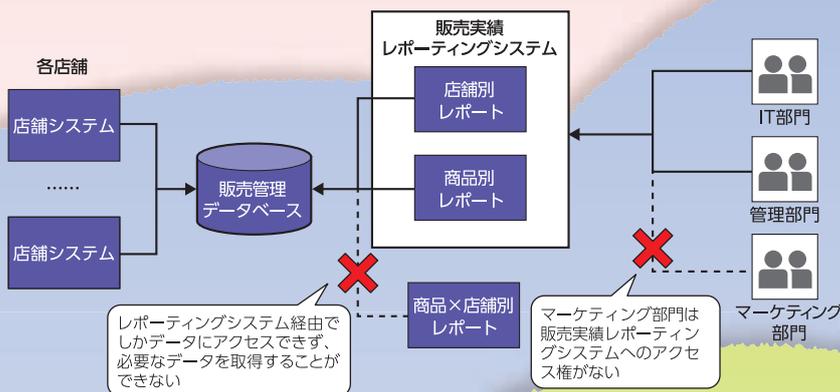
ようやく提供されたデータを見ると、店舗別レポートと商品別レポートで出力されている項目を利用してマーケティング部門が欲しいデータは作成できない可能性が高いとわかります。

そうこうしているうちにキャンペーンは終了してしまい、データ分析はやや不完全な形で、かつキャンペーン終了後の振り返りという形で行うことができませんでした。

この例は少し極端ではありますが、大なり小なり似たような問題を抱えている組織は多いようです。とくに変化の速い現代社会においては、このような状況を是正していくことが競争力の源泉ともなり得ると考えられます。

データ活用を進めるうえでは、データ基盤として「早く、正しく、確実に」データを集める機能に加えて、「適切な権限管理のもとでデータ基盤が開放されている」という状態が重要だとわかります。

図◎ ITシステムがデータ活用を阻害しているケース



今、ある商品のキャンペーン施策をマーケティング部門が実施したと仮定します。マーケティング部門としては、キャンペーンの施策の効果をいち早く確認し、改善できる点があればキャンペーン期間中に追加の施策を実施したいと考えているでしょう。ここで、最初の問題が生じます。マーケティング部門は販売実績を管理するレポートシステムへのアクセス権を持っておらず、IT部門に依頼をして分析に必要なデータを取得する必要があります。

## 業務で使えるデータ基盤構築

# Google Cloud ではじめる 実践データエンジニアリング入門

下田 倫大, 寶野 雄太, 饗庭 秀一郎, 吉田 啓二 ● 著

B5変形判・440頁

定価 3740 円 (本体3400円+税10%) ISBN 978-4-297-11948-5



# CISOが求められる理由

## 🔒 情報が資産であることに 気が付く企業は成長する

企業経営ではIT導入が進むにつれて、売り上げ情報、顧客情報などなど、日々生成される電子化されたデータに、資産的な価値が創造されていきます。蓄積されたデータは企業にとって血肉のようなものです。これらは情報資産と呼ばれています。IT化が進んだ現代では、これがなければ業務遂行ができません。データとお金はより密接につながっています。しかも企業同士でネットにつながっているため、お金の流れがインターネットによって再定義されたのが現代の経済といえるでしょう。もちろん、お金も従来どおり大事ですし、日々の事務処理、資金繰りの重要性は変わりません。

企業経営において、株式会社として欧米的な組織を導入したとき、CEO (Chief Executive Officer), CFO (Chief Financial Officer), などの役職があるのはみなさんご存じかと思いますが、これらの従来の役員たちは従来のお金をベースとした昔からある役職です。これらに加え、インターネットでIT化導入が図られた企業では、CISO (Chief Information Security Officer) が情報資産を管理し守る役職になるのです。欧米ではすでにCISOの役職の一般化が進んでおり、日本でもその必要性が認められつつあります。現場でセキュリティ技術の重要性は理解されやすいですが、経営側の人材として情報セキュリティをどうとらえ、企業の業務執行にどういかしていくのか、それが本書のテーマです。

## 🔒 情報セキュリティから逃げずに戦う 経営をするために

コンピュータ同士がネットにつながるということは、企業が得た情報をいかに守るかという問題がついてまわります。コンピュータセキュリティは、単体でのパソコンの保守の問題だけでなく、ネットワーク接続された状態でのいわゆるインターネットセキュリティまで非常に範囲が広く、そして技術として非常に深いものがあります。技術力に長けた専門家であってもとらえきれないほどです。そのため技術と経営の両方を行うのは得策ではありません。経営者側もお金を扱うのと同じように、情報資産を扱う

プロが必要な時代になったのです。便利さの裏側には困難が張り付いています。問題が起きたとき、コンピュータのことにになると、経営側は専門家に投げつけてしまいます。しかし、インターネットが社会のすみずみまで浸透した現代では、それでは問題解決ができません。なぜならば、エンジニアの視点だけでは経営に密接した情報の本質を見極めたくえで守ることができないからです。たしかにセキュリティ技術者は、システムの中のセキュリティホールを見つけたり、ソフトウェアのバグを発見したり、社内ネットワークの中の問題を解決したりします。しかし、それは局所的な問題を直すだけです。高邁な視点から企業の中の大事な情報を守ることはできないのです。経営もお金の価値だけを考えるのではなく、会社の資産たる情報をいかに守り、利益につなげていくのかに、潮目が変わってしまったといえます。

## 🔒 CISOになるために何をすべきか

そんな新しい役職ともいえるCISOになるために、どのような知識・情報が必要か挙げていきます。

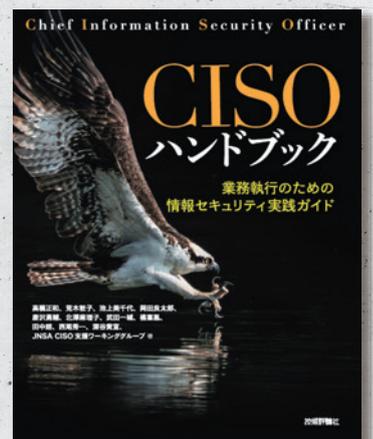
- ・リスクマネジメント
- ・経営サイクル／マネジメントサイクルの理解
- ・財務諸表／財務会計の理解
- ・経営指標の理解
- ・ファイナンスの知識
- ・会社法
- ・情報セキュリティ監査
- ・etc.

詳しくは、本書を参照していただくとして、経営に密接な仕事であることがわかると思います。ITという側面から企業経営を見直す、といってもよいかもしれませんが、それは技術よりも実務に沿った仕事になります。情報セキュリティは、会社を守るために主体的に執行していかねばなりません。それがCISOの責務であり、企業が真の意味でIT化していくための柱になります。ぜひ本書でその指針を得てください。

## CISOハンドブック

業務執行のための情報セキュリティ実践ガイド

高橋 正和, 荒木 粧子, 池上 美千代, 岡田 良太郎, 唐沢 勇輔  
北澤 麻理子, 武田 一城, 橋 喜胤, 田中 朗, 西尾 秀一  
深谷 貴宣, JNSA CISO支援ワーキンググループ ● 著



B5変形判・400頁 定価 3740 円 (本体3400円+税10%) ISBN 978-4-297-11835-8

# 目からウロコの イラレテクニック!

パンフレットやチラシ、ポスターなど、さまざまな媒体のデザイン作りに利用されるソフトといえば、Adobe Illustratorです。アップデートも頻繁にあり、毎年、できることがどんどん増えていきます。

ただそのぶんだけ、機能のキャッチアップは大変です。やれることが多すぎて、初心者の方だとかえって途方に暮れてしまうことも少なくありません。たとえば、正方形を敷きならべてつくる市松模様。慣れないうちは、正方形からひたすらコピー&ペーストを繰り返して、と作成するかもしれませんが、それでは手間がかかってしまいます。そんなときは画面上部のメニューバー、オブジェクト>パターン 機能を活用しましょう。たった2つの正方形から市松が作れ、色や形の微調整も後からかんたんに調整可能です。

一方中級者の方からは、慣れ親しんだやり方でこなしてしまい、新機能は知らずじまいになってしまう、という声も聞かれます。たとえば、今のIllustratorでは、イラストからドット絵を作成できるのはご存じでしょうか? じつは、イラストを用意し、「モザイクオブジェクトを作成」という機能を活用すれば、一瞬でドット絵に変換できます。



## 『イラレのスゴ技 動画と図でわかるIllustratorのアイデア』

では、「イラレ職人」のコロさんに、様々な機能の使用/組み合わせでつくるレシピを計64個紹介いただいています。初心者の方は各レシピに付いているチュートリアル動画を見ることで、操作に迷わず、どんどん作っていくことが可能です。また中級者の方も、見出しだけを手早く読んでいけるレイアウトにしたことで、自分の知らないところだけ、ピンポイントで読み込むことができる作りになっています。

1つのデザインを作るやり方は1つではありません。そのため、Illustratorを使ううえで、機能の使い方を習得することは必ずしも必須とはいえません。ただ、「こんなこともできるんだ」という発見は、作成できるデザインの幅を広げ、毎日のイラレ作業をもっと楽しく、効率的にこなせるようにもしてくれます。ぜひ、お手に取ってご確認ください。

## イラレのスゴ技

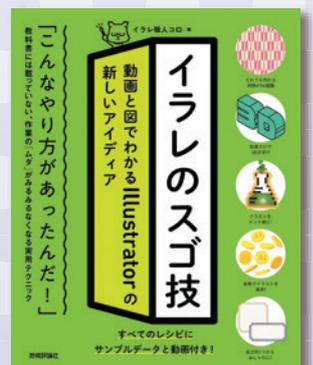
動画と図でわかるIllustratorの新しいアイデア

イラレ職人コロ◎著

B5変形判・208頁

定価 2508 円(本体2280円+税10%)

ISBN 978-4-297-11938-6



高価なソフトでなくても大丈夫!

# 無料ではじめられる

## 3Dアニメーション

3Dアニメーションを作るには、Mayaや3ds MAXなどのプロツールが有名です。これから「プロになるぞ!」という方は多少高額でも導入することに躊躇しないと思いますが、自分がこの分野に向いているか、ちょっと試してみたいという方にとって、Mayaなどは敷居の高いソフトになるのではないのでしょうか。

### Blenderはどんなソフトか?

Blender (ブレンダー) は、無償ツールとしてプロも使用するオープンソースソフトウェアです。世界中の有志が集まり開発をし、ユーザーが使いやすいように、また、実現したい機能を追加し、常に進化し続けている珍しいソフトです。

3Dモデルを作るだけなら、他にも無償ソフトはあるのですが、アニメーションまで作れるソフトはBlenderくらいではないのでしょうか。無償でありながら、3Dモデルの作成からマテリアル(質感、テクスチャ)の設定、ライティングやカメラを配置してボーンを入れたアニメーションをレンダリングして書き出すまで、プロツールに引けを取らない充実した機能を備えています。

有志がやりたい機能を実現するために日々奮闘しているソフトなので、商用のソフトよりも柔軟性がある、より面白い機能が盛り込まれているということも魅力のひとつです。

### 進化するBlender

2012年に本書の最初の一冊である「ブレンダーからはじめよう」を発行しました。そこで解説に使用したのがBlender 2.6というバージョンでした。

今回の改訂版では2.9を使用して解説を行っています。正直にいうと、2.6ではツールやメニューの場所がわかりにくく、操作を行うにもショートカットキーを多用しなければなりません。

2.6から2.9までに約8年の歳月がありました。メニューやツール、プロパティエディターなどのユーザーインターフェイスが各段に改善され、コマンドを思い出すのに時間が掛かっていたときと比べ、他のソフトウェア同様に直観的に操作しやすくなっています。

### より使いやすくなったBlenderで3Dキャラクターアニメーション作り

Blenderは、クオリティが要求される商用のゲームや映画の3D制作では少し力不足なのですが、3D制作の最初の一步を踏み出すためのツールとして十分すぎるほどの機能を備えています。無償でここまででき、なおかつ3D制作に必要な最低限な機能と操作性なので、Mayaなどの本格的なプロツールを学ぶ前に、とりあえず作ってみたいという方には、導入しやすいソフトとしておすすめできます。

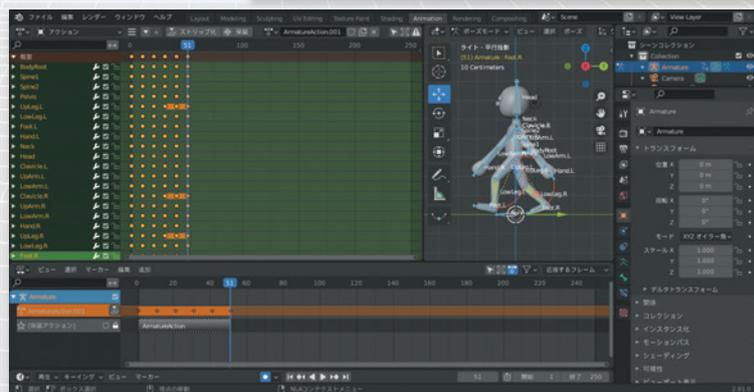
本書で解説している操作は、ほんの入口にすぎませんが、Blenderに搭載されている機能を使うことで、さらに凝ったアニメーションも作ることができます。

ただ、はじめからゲームや映画のような3Dアニメーションは作れません。3Dソフトとはどんなものか? 3Dモデルの作り方は? アニメーションの作り方は? というように段階を踏む必要があります。その3Dアニメーションをはじめたい方の最初の一步として、本書がその手助けになればと思っています。とりあえずここからはじめてみて、より魅力的な3Dアニメーションが作れるようになることを祈っています。

ビデオエディターでストリップを編集



ボーンを操作してアニメーションを作る



## 新ブレンダーからはじめよう!

無料でできる3Dアニメーション

原田 大輔◎著

B5変形判・272頁

定価 2728 円 (本体2480円+税10%)

ISBN 978-4-297-11858-7



# PowerPoint でかんたん! 動画作成

## ▶ PowerPoint は動画教材や授業・解説動画作りにうってつけ

コロナ禍をきっかけに、急遽オンラインでの授業や教材提供に取り組む教育機関が多くなりました。自前の授業動画やオリジナル教材を作ってオンラインで提供することは難しく、そう思っている方も多いかもしれません。

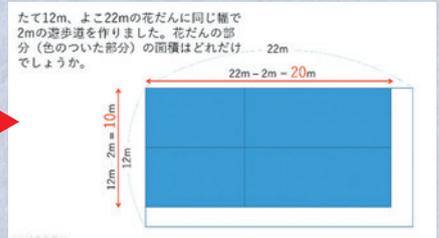
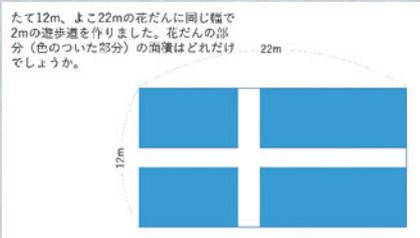
しかし、PowerPointを活用すれば、それらを「手軽」に「安価」にそして「スピーディー」に作成することができます。かつて先生が授業に合わせた学習プリントを作ってくれたよう

に、その授業に応じたオリジナルの動画教材を作成する。それを可能にするのがPowerPointです。カメラやマイク付きのPCを使えば、解説音声や顔出しワイプ画面を入れることも可能ですし、スマホで撮影した動画の取り込みも簡単。描画機能やアニメーション機能を組み合わせてさまざまな動きのある表現も実現できます。実は教材づくりにもうってつけのソフトといえます。

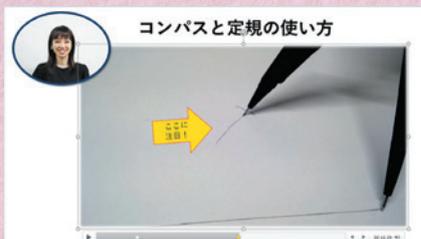
## ▶ たとえば、こんな動画教材が作成できます

**例1** 右の例のような文章問題で、色のついた部分の面積を求めるには、その部分だけ集合させて単純な長方形にして計算します。実際の授業では、紙を切って動かして説明するような工夫をされていることが多いでしょう。これをPowerPointの「画面切り替え」の「変形」機能を利用して、動きのある表現で示すことができます。

▼ 4つの長方形が移動して1つの大きな長方形になり、計算式と矢印が現れてきます



**例2** 資料のビデオ映像を再生しながら、ワイプ画面で教師が解説を行う動画を作成することができます。



◀ 映像中の注目させたい箇所に「ここに注目!」の文字と矢印を一定の時間だけ表示させています



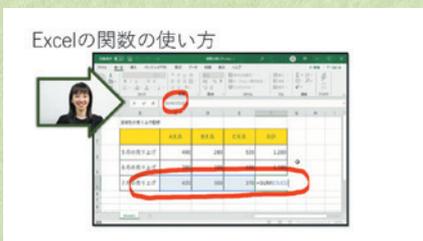
▶ 映像に合わせてテロップ（字幕）を表示するような表現も可能です

**例3** 段落や単語ごとに文章を表示したり、1文字ずつ順に現れるようにしたり、読み上げ音声を入れることができます。



◀ 1文字ずつ表示させて会話練習・発音練習を行う教材の例です

**例4** パソコンの操作画面を録画して、その映像を見せながら解説ができます。



◀ 操作している動画を再生して画面上をマーキングしつつ解説を行っています

これらはほんの一例です。作成した動画はYouTubeで配信することも手軽に簡単に実現できます。プレゼンや資料作成で使うだけでなくPowerPointの魅力をフル活用して、動画作成をはじめてみませんか？

## PowerPoint でかんたん! 動画作成



オンライン教材・授業動画・解説動画・プロモ動画を手軽に作って配信

澤崎 敏文 ● 著 B5変形判・168頁

定価 2178 円 (本体1980円+税10%) ISBN 978-4-297-11940-9



はじめての

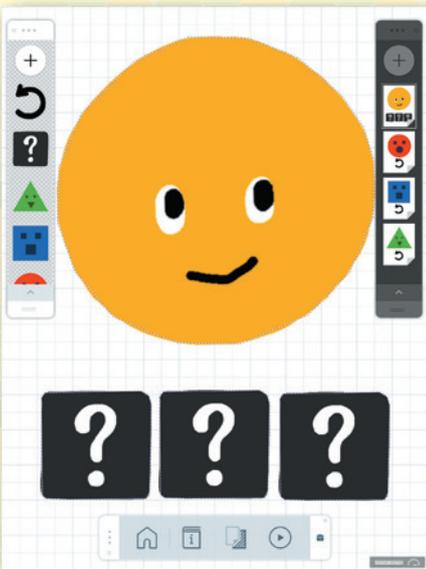
# スプリングン!

## \*スプリングンって知ってる?

プログラミング教育や、プログラムの思考の重要性が説かれ、小学生からのプログラミング教育が本格化しており、子供でも使えることを謳うアプリケーションや教材も数多く出ています。

数多くあるアプリケーションの中で、今注目をされているのが、スプリングン (Springin') というプログラミングアプリです。「みらプロ」という文部科学省、総務省及び経済産業省が、小学校プログラミング教育の充実を図るために行う取り組みにも参加しており、

### 📱 スプリングンの画面



### 📱 属性を設定することで様々なことができる



教育機関での導入も進んだこともあり、各方面で話題となりダウンロード数も伸びています。

## \*本当のビジュアルプログラミング

このスプリングンの優れているところは、なんと言っても操作性が大変高く、誰でもかんたんに扱えるところです。プログラミングというと、コードと呼ばれるプログラミング言語を書くことをイメージする人も多いと思いますが、スプリングンにはコードがありません。属性という「役割を持ったもの」の組み合わせにより、イラストを動かしたり、音を出したりすることや、あるきっかけ (イラストを触ったことやイラスト同士があたったこと) を元にイベントを起こすことなどでアプリをつくることができます。

コードを使わないので、「それでプログラミングなの?」と思われるかもしれませんが、属性の組み合わせ方を色々考えることは、まさにプログラミングで、かなり複雑なオリジナルのシューティングゲームなどのアプリを作成することもできます。高名な、とある開発者の方も「これがビジュアルプログラミングのあるべき姿かも」と大絶賛しています。

## \*創造力が身につくアプリ

スプリングンは、直感的に操作ができることが特徴ですが、これはかんたんに使えるというだけでなく、アイデアをすぐにかたちにできたり、いろいろな設定を思いのままに試したりしながらできるため、プログラミングによる論理的思考だけでなく、創造力や試行錯誤力なども身につけることができます。また、自分がつくったアプリを他の人にも遊んでもらうことはもちろん、アプリ内のコミュニティで発表し評価を得ることなどもできるため、マーケティング力やビジネス感覚も身につけられる面白い工夫がされています。

お子さんがメインターゲットのアプリですが、大人でも十分に楽しめます。

「はじめてのスプリングン」は、はじめてスプリングンを触る方に向け、基本から少し複雑なアプリの作りかたまでを、ストーリー仕立てで解説した書籍です。魔法探偵となりスプリングンでアプリをつくりながら、事件を解決していきます。はじめてプログラミングに触れるお子さんに最適な1冊なので、ぜひ本書とともに、スプリングンの世界に飛び込んでみてください。

## はじめての スプリングン

プログラミングを学んでゲームをつくろう

しくみデザイン・中村俊介 ● 著

B5判・192頁

定価 1980 円 (本体1800円+税10%)

ISBN 978-4-297-11807-5



※現在作成中につき変更される可能性があります。

# MaaS 新たな「移動」の概念とは

自動車業界は、いま 100 年に一度と言われる変革期に直面しているといわれています。「CASE」という言葉に象徴されるように、クルマは、

- **Connected** : コネクティッド
- **Autonomous** : 自動運転
- **Shared & Services** : シェアリング&サービス
- **Electric** : 電動化

の方向に向かっています。

MaaS (マース) はこのうちの「S」, シェアリング&サービスと密接な関係があります。

MaaS とは、Mobility as a Service の略語で、「サービスとしての移動」を意味しています。コンピューター業界でよく使われている、SaaS とか PaaS とかと、同じ様式で生み出された言葉です。

MaaS は、発祥の地ともいわれるフィンランドでの定義を借りれば、マルチモーダルな移動の統合といった意味合いが重要で、クルマ所有に頼った生活からの転換を意識したものになっています。マルチモーダルとは、複数の手段による、といったような意味です。環境配慮の観点からも、鉄道を軸に、公共交通やさまざまな新モビリティサービスを利用したライフスタイルへの転換を促すサービスとして注目されてきました。日本においても、同様の意味で考えられることもあります。物流や観光、医療など周辺サービスも含め、もう少し広い意味で捉えられていることが多いようです。

MaaS といっても、言葉自体、上記の自動車業界をはじめ、移動・交通に関わる業界以外、一般には馴染みはないかもしれません。ただサービスとしては、まだ実証実験段階のものが多いものの、全国各地で数多くの取り組みが行われています。

具体的には、トヨタ自動車などが進めている、マルチモーダルモビリティサービス「my route」や東急などが取り組んでいる「Izuko」(観光型 MaaS とされている) などが 있습니다。

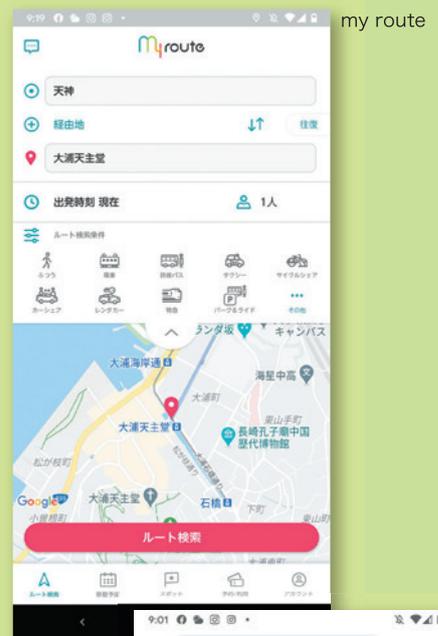
私たちの暮らしに欠かせない移動やそれを支える移動手段は、PC やスマートフォンなどのデジタルデバイスの普及、IoT, AI, 5G, ロボットなどの第 4 次産業革命とともに進化しています。鉄道、バス、タクシーといった公共交通に加えて、2010 年頃から自転車シェア、カーシェア、電動キックボードシェア、AI を活用したデマンド交通といった新たなサービスがどんどん登場してきています。また鉄道やバスなどの乗換検索、経路検索のウェブサイトやスマートフォンアプリ、クルマのカーナビゲーションシステムなど、位置情報や目的地への経路案内をするサービスや機器も進化しています。

このようなデジタル化が進む時代の中で、MaaS は生まれました。MaaS は環境にやさしく、クルマを自分で運転できなくても、文化的で持続可能な生活ができる地域を実現するために、移動手段をうまく組み合わせ、1 人ひとりのニ-

ズに合わせたサービスを提案しようとする概念です。

デジタル技術を使うことで、これまで実現できなかったサービスが実現できたり、いろいろな移動サービスを組み合わせ提供したり、地域住民に情報提供ができたり、斬新な料金プランの提案や、支払い方の選択肢を増やしたり、移動価値を高めたりといったチャレンジができます。

MaaS は環境意識の高い欧州発の概念であるため、2015 年 9 月の国連サミットで採択された SDGs とも密接で、社会課題の解決や社会のありたい姿を描いたビジョンの実現に有効な考え方だと注目されています。



60分でわかる! THE BEGINNER'S GUIDE TO MOBILITY AS A SERVICE

## MaaS

マース

### モビリティ革命

MaaSの世界が広がるスマホアプリガイド付き

デジタル×移動サービスの統合で社会課題の解決と新しい価値の創造を目指す

- なぜMaaSなのか? 100年に一度のモビリティ革命とは?
- マルチモーダルなMaaSと日本で進む新たなMaaSのかたち
- 移動に制約のない社会の実現が次なる成長戦略に?

楠田悦子 著

四六判・144頁

定価 1210 円(本体1100円+税10%)

ISBN 978-4-297-11880-8

## 60分でわかる! MaaS モビリティ革命



楠田 悦子 ● 著

四六判・144頁

定価 1210 円(本体1100円+税10%)

ISBN 978-4-297-11880-8

# ブロックチェーンゲームは「楽しみながら稼げる」新しいオンラインゲーム

数十年前までは、一つの会社で長く働くことが、「安定」のためには最も良い手段だとされていました。しかし、社会情勢は大きく変わり、終身雇用制度、年功序列制度の崩壊が進んでいます。そんな中で、不安は尽きません。

一方、今までにはなかった技術や産業が生まれ、それによって新たな仕事も次々に誕生しています。自分が好きなことをすることで、楽しみながら稼ぐ時代がやってきています。

「ブロックチェーンゲーム」は新社会で生まれた新たな稼ぎ方です。今の仕事を続けながらできるおすすめ副業です。

今までのゲームでは、どれだけすごいアイテムを手に入れても、どれだけ素晴らしい功績を挙げても、それはゲーム内だけの話でした。しかしブロックチェーンゲームは、ゲーム内での働きを、実際のお金に変えることができるという特徴があります。

ブロックチェーンゲームではアイテムの価値が保証され、アイテムを他のゲームで使うことができ、そしてアイテムをお金に換えられるのです。

また、ブロックチェーンゲームには、ユーザーがやりがいを感じるような様々な仕組みがあります。例えば、自分でオリジナルのキャラクターを作れる機能、そのキャラクターを使って対戦できる機能、そのキャラクターを、他のユーザーに売ることができる機能です。

ブロックチェーンゲームの魅力は、「楽

しみながらお金を稼げる」ということだけではありません。いくつかのブロックチェーンゲームでは、自分がゲームをしなくてもお金を稼ぐことができます、「投資」のような稼ぎ方ができます。

あるゲームには、自分が持っているキャラクターが、AIによって自動的に他のプレイヤーのキャラクターと対戦し、功績を立てる仕組みがあります。ゲームをしていない間、他のことをしている間、寝ている間も、キャラクターが自分のために働いてくれるのです。

国内ではクリプトスペルズ、マイクリプトヒーローズ、コントラクトサーヴァントが3大ブロックチェーンゲームです。

クリプトスペルズはカードゲームです。プレイヤーは30枚のデッキ（バトルで使うカード群）を組み、コンピュータやプレイヤー相手に戦います。1枚1枚のカードをプレイヤー同士で売買できます。そ

して、自分のオリジナルカードを作ってバトルする新しい体験が特徴です。

マイクリプトヒーローズはRPGです。プレイヤーが英雄達（ヒーロー）を集めて、アイテムを手に入れながら、仮想世界の制覇を目指します。敵を倒してアイテムを入手し、ヒーローを育成していきます。

コントラクトサーヴァントは、陣形タクティカルバトルゲームです。プレイヤーは、サーヴァントと呼ばれるカード8枚でバトルに備えます。その組み合わせは1兆2554億通り以上です。ブロックチェーンの特性を活かすことで、これまでにない複雑かつ奥深いバトル体験を実現しています。

こういった楽しく、やりがいがあるだけではなく、副業としての価値も高いブロックチェーンゲーム。あなたもブロックチェーンゲームを始めてみませんか。



クリプトスペルズのホームページ <https://cryptospells.jp/>

## ブロックチェーンゲームの始め方・遊び方・稼ぎ方

初刷限定の特典として、クリプトスペルズオフィシャルカードがついてきます\*。

魔猫 (@hainekolab) ● 著

A5判・224頁

定価 1958 円 (本体1780円+税10%)

ISBN 978-4-297-11916-4



\*なお、この特典は予定数量に達し次第で終了となりますのでご注意ください。



# Word/Excel 困ったときのトラブル解決

## 表がはみ出してしまおう!

Excelで作成した表は、かんたんにWordに貼り付けることができます。

貼り付けたい表の部分をドラッグして選択し、[ホーム] タブの [コピー] ボタンをクリックするか、[Ctrl] キーを押しながら、[C] キーを押すと、コピーできます (図1)。

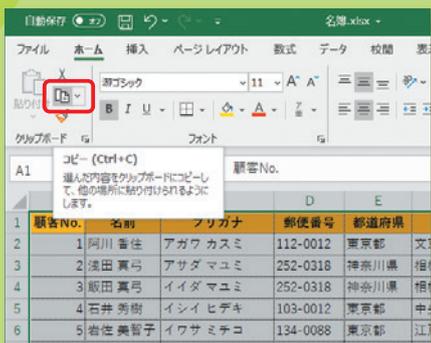


図1: Excelの表をコピーした

次に、Wordのファイルを開いて、[ホーム] タブの [貼り付け] ボタンをクリックするか、[Ctrl] キーを押しながら、[V] キーを押すと、表を貼り付けることができます (図2)。しかし、ここでよく見ると、表の右側がはみ出してしまっていることに気がつくと思います。



図2: 表がはみ出してしまおう

こんなときには、表をクリックして選択し、[レイアウト] タブの [自動調整] をクリックし、[ウィンドウ幅に自動調整] をクリックします (図3)。

表がページ内に収まるようになり (図4) す。あとは、右下の□をドラッグすると、表のサイズを調整できるようになります。

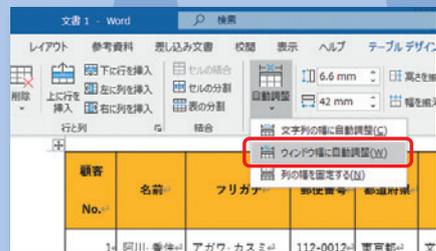


図3: ウィンドウ幅に収める



図4: サイズを変更できるようになった

売れてます!  
重版出来!

第7刷

## Instagramでビジネスを変える最強の思考法

坂本 翔◎著 四六判・296頁 定価1738円(本体価格1580円+税10%)  
ISBN 978-4-297-10698-0

第6刷

## Excelでできる 不動産投資「収益計算」のすべて

玉川陽介◎著 A5判・240頁 定価2068円(本体価格1880円+税10%)  
ISBN 978-4-7741-8810-2



第3刷

図解でわかる カーボンリサイクル ~CO2を利用する循環エネルギーシステム~  
一般財団法人エネルギー総合工学研究所◎著/A5判・304頁  
定価2948円(本体2680円+税10%) ISBN 978-4-297-11561-6

第2刷

文章の問題地図 ~「で、どこから変える?」伝わらない、時間ばかりかかる書き方  
上阪 徹◎著/四六判・176頁  
定価1628円(本体1480円+税10%) ISBN 978-4-297-11722-1

第3刷

エクセル[最強]時短仕事術 瞬時に片付けるテクニック  
守屋 恵一◎著/A5判・224頁  
定価1408円(本体1280円+税10%) ISBN 978-4-297-10557-0

第5刷

プロが教える! CLIP STUDIO PAINT PROの教科書  
isuZu◎著/B5判・272頁  
定価2508円(本体2280円+税10%) ISBN 978-4-7741-9779-1

第2刷

スクラッチプログラミング事例大全集  
松下孝太郎、山本 光◎著/B5判・320頁  
定価3278円(本体2980円+税10%) ISBN 978-4-297-11502-9

第4刷

Java本格入門 ~モダンスタイルによる基礎からオブジェクト指向・実用ライブラリまで  
谷本心、他◎著/Acroquest Technology株式会社◎監修/B5変形判・448頁  
定価3278円(本体2980円+税10%) ISBN 978-4-7741-8909-3

第2刷

3ステップでしっかり学ぶ JavaScript入門 [改訂2版]  
大津 真◎著/B5変形判・320頁  
定価2618円(本体2380円+税10%) ISBN 978-4-7741-9217-8

第4刷

Vue.js入門 基礎から実践アプリケーション開発まで  
川口和也、喜多啓介、野田陽平、他◎著/B5変形判・480頁  
定価3718円(本体3380円+税10%) ISBN 978-4-297-10091-9

第3刷

ゼロからわかる UML超入門 [改訂2版]  
河合昭男◎著/B5判・208頁  
定価2398円(本体2180円+税10%) ISBN 978-4-7741-9005-1

第2刷

[増補改訂第3版] Swift実践入門 ~直感的な文法と安全性を兼ね備えた言語  
石川洋資、西山勇世◎著/A5判・480頁  
定価3608円(本体3280円+税10%) ISBN 978-4-297-11213-4

第2刷

国際副都 要件定義のセオリーと実践方法がこれ1冊でしっかりわかる教科書  
エディフィストラーニング株式会社 上村有子◎著/A5判・208頁  
定価2178円(本体1980円+税10%) ISBN 978-4-297-11367-4

第2刷

国際副都 不動産業界のしくみとビジネスがこれ1冊でしっかりわかる教科書  
畑中 学◎著/A5判・224頁  
定価1760円(本体1600円+税10%) ISBN 978-4-297-11478-7

第2刷

1時間でわかる やれば得する! 保険の見直し100の鉄則  
竹下さくら◎著/四六判・160頁  
定価1210円(本体1100円+税10%) ISBN 978-4-297-11426-8

第3刷

基礎からわかる時系列分析 ーRで実践するカルマンフィルタ・MCMC・粒子フィルター  
萩原淳一郎、他◎著/石田基広◎監修/B5変形判・400頁  
定価4378円(本体3980円+税10%) ISBN 978-4-7741-9646-6

2021年4月号

第1特集

# 新人教育に役立つ Linux総復習

正しく説明できますか? ps, ls -lの出力, sudoの意味

新人の入社や異動のある年度末に、Linuxの基本を学び直すという趣旨の特集。新入社員には、形式的なサーバ操作の手順から一歩踏み込んだ入門記事として触れてもらい、ベテラン層には、間違った認識がないか再点検する機会を提供する。プロセス、パーミッション、ファイルシステム、パッケージ管理といったLinuxの中核となる機能を、Linuxカーネルや各種コマンドに精通した著者陣が詳細に解説。ps, ls -lといった出力の複雑なコマンドの使いこなし方や、sudoなどの何気なく使っているコマンドの背景技術を知ることができるだろう。

ネットワーク技術とセキュリティの向上

第2特集

## 実務に活かせるSSL/TLS入門 基本からおさらい→Let's Encryptで実践

インターネット通信のプライバシーを保護するSSL/TLS (https) はもはや常識になりつつあり、国内上場企業での利用はすでに8割超えとなっている。なかでも「Let's Encrypt」は、SSL/TLSに必須のSSL証明書を手軽に無料で発行できる認証局として人気がある。特集ではSSL/TLS通信の基礎について学びつつ、実際にLet's Encryptで証明書を発行する手順を紹介し、証明書の発行や管理についてのハマりどころも紹介する。

世界で戦うプログラマーになる!

特別企画

## アルゴリズム系 プログラミングコンテスト大全

今、実力証明、就職・転職活動などにも使われ、楽しみながらスキルアップを図れる「プログラミングコンテスト」への注目が高まっている。本記事では、競技プログラミングサイト「AtCoder」の代表取締役社長であり、世界トップクラスの競技プログラマーである高橋直大氏が、競技プログラミング系、機械学習系、などさまざまなジャンルのプログラミングコンテストの魅力を実例とともに紹介する。

※タイトルはすべて仮題です。ページ数や掲載予定記事などは変更になる場合があります。あらかじめご了承ください。

特集1

## JITコンパイラ、並列プログラミング、静的型解析 さらに速く! さらに書きやすく! 詳解Ruby 3

2020年12月25日にリリースされたRuby3には、「JITコンパイラ」「並列プログラミング」「静的型解析」の3つの新機能が追加されました。本特集では、これらがどのような機能で、どのような意図で実装されたのか、どう使うのが効果的なのかを、Rubyの開発を行っているコミッターの方々に解説いただきます。最終章では、言語設計者であるまつもとゆきひろ氏にRubyのこれからを語っていただきます。

特集2

## UIKit, SwiftUI, iPadOS, ウィジェット iOS 14 最前線

本特集では、iOSやiPadOSアプリのUI開発に関する最新情報を解説します。第1章では、Appleプラットフォームの現状を整理します。第2章と第3章ではそれぞれ、2008年の公開以来アップデートを続けるUIKitと、2019年に新しく登場したSwiftUIという2つのUIフレームワークを用いて、UI開発を行う方法を見ていきます。第4章では、iOSアプリをiPadOSとmacOSに最適化する方法を解説します。第5章では、iOS 14の最大の新機能であるウィジェットについて学びます。

特集3

## 個人と組織の目標がリンクする管理手法 OKR運用指南

OKRは、開発にも適した目標管理手法で、Objective (目標) の「O」とKeyResult (成果指標) の「KR」を組み合わせたものです。組織の掲げる大きな目標とそれを達成するための成果指標から、最終的には個人の目標とそれを達成するための成果指標までが数珠つなぎになることで、最も重要な目標に注力でき、組織の透明性が上がり、一人一人の自律性やモチベーションが高まります。本特集では「個人のOKRを設定する」(第2章)、「チームにOKRを導く」(第3章)、「OKRの運用を改善する」(第4章)といった具体的なシナリオを通じてOKRの実践的な運用方法を紹介していきます。

# Software Design

2021年3月18日 発売

B5判・184頁

定価1342円(本体1220円+税10%)



好評連載

- 極限まで最新ハードウェアを分解!  
Unveil it! 開ければわかる!
- 結城浩の再発見の発想法
- 広木大地の“学習する”チームで仕事をする

# WEB+DB PRESS

B5判・168頁

定価1628円

(本体1480円+税10%)

ISBN 978-4-297-11960-7

2021年  
2月22日 発売

一般記事

プロジェクト管理 free の実例で知る  
オブジェクト指向  
UI デザイン

注目  
連載!

- Go 1.16 からのモジュール管理
- Composer 2 によるPHP パッケージ管理

▶▶▶ 教養・趣味



今だから知りたい  
**ワクチンの科学**  
効果とリスクを正しく判断するために

中西貴之●著／宮城昌之●監修／四六判・232頁  
定価1848円(本体1680円+税10%) ISBN978-4-297-12001-6

新型コロナウイルス感染症の再流行で、世界は大混乱。もはや「ワクチンがなければ世界は終わる」的な様相になっていきます。本書は、そんな「ワクチン」を科学的に解説します。

▶▶▶ 教養・趣味



“もしも”絶滅した生物が進化し続けたなら  
**ifの地球生命史**

土屋 健●著／服部雅人●イラスト  
藤原慎一・椎野勇太●監修  
B5判・200頁／定価3520円(本体3200円+税10%)  
ISBN978-4-297-11920-1

もしも古生物が「何らかの理由で」絶滅を回避し、子孫を残したとしたら……。実在の古生物とifの古生物が交錯しながら展開する奇妙な世界。「思考実験を行う楽しさ」を感じられる1冊です。

▶▶▶ テレワーク



今すぐ使えるかんたん  
**テレワーク入門**

リンクアップ●著／B5変形判・192頁  
定価1650円(本体1500円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11876-1

本書はZoom、Microsoft Teams、Chromeリモートデスクトップなど、代表的なテレワーク用ツールの基本操作と、クラウドストレージやOffice書類の共同作成・編集サービスなどを紹介します。

▶▶▶ テレワーク



今すぐ使えるかんたん  
**Microsoft Teams**

リンクアップ●著／B5変形判・192頁  
定価1848円(本体1680円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11904-1

一般のユーザー向けにTeamsの導入から基本的なメッセージのやり取り、管理者向けのチャネル設定、ビデオ会議やモバイルアプリでの利用まで幅広く解説します。

▶▶▶ 実用



ゼロからはじめる  
**OneNote & Google Keep & Apple標準メモ デジタルメモ基本&便利技**

田中拓也●著／四六判・192頁  
定価1408円(本体1280円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11872-3

「デジタルのメモを使いたい」「過去に挑戦したけど、長続きしなかった」というビジネスマンに向けて、iPhone、Androidのメモアプリの使い方を、基本から応用テクニックまで解説します。

▶▶▶ 開発



ステップアップ  
**Unity**  
プロが教える現場の教科書

吉成祐人、他●著／B5判・256頁  
定価2948円(本体2680円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11927-0

一歩進んだゲーム制作に必要な技術と開発効率を上げるノウハウをまとめました。3Dゲーム作成の基礎、モバイルVR、ゲームUIの実装、負荷軽減、さらにはAIの活用方法を解説します。

▶▶▶ 開発



よくわかる組込み  
**システム開発入門**  
要素技術から開発プロセスまで

組込みシステム技術協会 人材育成事業本部●著  
A5判・192頁  
定価2728円(本体2480円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11966-9

最初にプログラミングを体験し、組込みアプリケーション開発に必要な要素技術と関連する情報を体系的に学ぶことができる構成になっています。新社会人の研修テキストとしても最適です。

▶▶▶ 開発



Raspberry Pi  
**はじめてガイド**  
[Raspberry Pi 4完全対応]

山内直、他●著／太田昌文●監修  
B5変形判・256頁  
定価2618円(本体2380円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11958-4

Raspberry Piの人気の用途、デスクトップ、サーバー、プログラミング、電子工作が全部わかります。カラーイラスト掲載&写真&スクリーンショット多数ではじめての方も学びやすいです。

▶▶▶ 最新技術



[増補改訂]  
**GPUを支える技術**  
超並列ハードウェアの快進撃[技術基礎]

Hisa Ando●著／A5判・400頁  
定価3608円(本体3280円+税10%) ISBN978-4-297-11954-6

GPUの今に主眼を置き、ハード・ソフトの観点の基本事項、並列処理と計算の基礎から、内部構造、技術動向まで徹底解説。NVIDIAをはじめとした実製品の具体例、現場で役立つ技術知識を厳選収録。

▶▶▶ 最新技術



[増補改訂]  
**ビッグデータを支える技術**  
ラップトップ1台で学ぶデータ基盤のしくみ

西田圭介●著／A5判・368頁  
定価3520円(本体3200円+税10%) ISBN978-4-297-11952-2

ビッグデータを支える基盤技術の今に焦点を当て、データ量や分散処理など基本概念の整理と、代表的なテクノロジーを徹底解説。ビッグデータを体験しながら学べるよう解説を進めます。

▶▶▶ 最新技術



図解即戦力  
**AIエンジニアの実務と知識がこれ1冊でしっかりわかる教科書**

AIエンジニア研究会●著／A5判・248頁  
定価2178円(本体1980円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11900-3

本書は、AIエンジニアに転職・就職を考えているエンジニア、および学生を対象に、AIエンジニアの業界知識、業務内容、労働環境、必要な知識、心構え、キャリアパスなどを解説する書籍です。

▶▶▶ プログラミング



機械学習・統計処理  
のための**数学入門**  
基本演算からRプログラミングまで

小酒井亮太●著／A5判・224頁  
定価2948円(本体2680円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11968-3

数値計算やパラメータ計算法などを説明したあとに、応用編として現場で利用されるデータ分析方法を取り上げます。データサイエンスでの数値微分・数値積分や数値計算の重要性を再確認できます。

▶▶▶ プログラミング



みんなの  
**Vue.js**

野田陽平、他●著／B5変形判・224頁  
定価2508円(本体2280円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11902-7

ルーティング・レンドリリングから、CSS設計、状態管理、コンポーネント開発、パフォーマンス改善まで、Vue.jsをプロジェクトで使用するうえのさまざまな開発上の観点をまとめています。

▶▶▶ オフィス



Excel自動化  
**[最強]時短仕事術**  
マクロ/VBAの基本&業務効率化の即効サンプル

守屋恵一●著／立山秀利●技術監修／A5判・224頁  
定価1518円(本体1380円+税10%) ISBN978-4-297-11635-4

マクロ/VBAの基本を押さえつつ、セル・シートの操作サンプルを厳選収録。応用事例としてブックのバックアップやキーワード抽出&索引生成、Webと連携するためのノウハウなどを盛り込みました。

▶▶▶ オフィス



[改訂新版] てっとり早く確実にマスターできる  
**Excel VBAの教科書**

大村あつし●著／B5変形判・288頁  
定価2508円(本体2280円+税10%) ISBN 978-4-297-11923-2

最低限覚えておかなければならない、重要かつ基本的なトピックのみを厳選。動画での操作手順解説を追加しました。VBAをどう勉強すればいいかわからないという方におすすめです。

▶▶▶ デザイン



### ヒョーゴノスケ流 イラストの描き方

ヒョーゴノスケ◎著／B5判・144頁  
定価2178円(本体1980円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11874-7

人気イラストレーターが「人物画」「風景画」など、実際の作成過程のコツ、ポイントを紹介。「パースには従わない」「あえて雑に描く」など、著者のテクニックについても解説します。

▶▶▶ デザイン



### 世界一わかりやすい [改訂3版] Illustrator & Photoshop 操作とデザインの教科書

ピクセルハウス◎著／B5判・344頁  
定価2728円(本体2480円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11890-7

クリエイターやデザイナーに必須なイラストとフォトショの基本操作を1冊でマスターできる教科書です。最新版の2021に対応しました。必須となる操作を厳選。機能概要と作成過程を解説します。

▶▶▶ デザイン



### Premiere Pro & After Effects いますぐ作れる! ムービー制作の教科書 [改訂3版]

阿部信行◎著／B5判・352頁  
定価3960円(本体3600円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11870-9

動画制作に必須の2つのアプリの使い方を1冊で学ぶことのできる、2in1解説書籍です。動画制作を学ぶ上での最初の1冊としてお勧めできる決定版です。

▶▶▶ オフィス



### 大きな字でわかりやすい ワード&エクセル [Word 2019/Excel 2019対応版]

AYURA◎著／A4変形判・224頁  
定価1628円(本体1480円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11888-4

パソコンの操作に不慣れな方向けに、基本的な使い方を丁寧に分かりやすく解説する入門書です。他の書籍よりも大きな字と大きな画面で手順を省略せずに説明しています。

▶▶▶ オフィス



### 大きな字でわかりやすい パソコン入門 ウィンドウズ10対応版 [改訂3版]

AYURA◎著／A4変形判・192頁  
定価1320円(本体1200円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11882-2

パソコンを初めて操作する方も安心! 一番見やすくわかりやすいWindows 10の解説書です。自分のペースでゆっくり、楽しみながら最後まで読み進めることができます。

▶▶▶ 実用



### 今すぐ使えるかんたんEx LINE & Instagram & Facebook & Twitter 便利技BESTセレクション

リンクアップ◎著／A5判・336頁  
定価1518円(本体1380円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11898-3

スマホでの、各SNSのアカウントの作成から基本操作、セキュリティやプライバシーの気になるQ&Aなど、困ったときの解決方法やお得な便利技を読みやすく1冊にまとめています。

▶▶▶ 実用



### すぐに使えてかんたん! かわいい! 幼稚園・保育園のための おたより文例&イラスト集

押田可奈子◎著／A4判・272頁  
定価2178円(本体1980円+税10%) ISBN 978-4-297-11892-1

保育園や幼稚園の先生向けの、保護者宛のおたより文例およびイラスト集です。季節の行事、壁紙など、使えるおたよりレイアウト、文例、イラストが付属CD-ROMに多数収録されています。

▶▶▶ ゲーム



### Minecraft Dungeons (マインクラフト ダンジョンズ) [公式] ヒーローズ ハンドブック

Mojang AB◎著／A5判・96頁  
定価1518円(本体1380円+税10%) ISBN 978-4-297-11655-2

「Minecraft Dungeons」の公式ガイドがついに登場! すべてを支配する邪悪な村人の王とはだれか、Minecraft Dungeonsの世界への入門からテクニックまで、ビジュアル満載で解説します。

▶▶▶ ビジネス



### 図解即戦力 勘定科目と仕訳が これ1冊でしっかりわかる本

樋渡 順◎著／A5判・312頁  
定価1760円(本体1600円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11908-9

本書は、個人事業主や小さい会社の経理の用途のために限定した、必須勘定科目の内容と、その勘定科目を使った仕訳の仕方について解説しています。

▶▶▶ ビジネス



### 図解即戦力 物流業界のしくみとビジネスが これ1冊でしっかりわかる本

ロジ・ソリューション株式会社◎著／A5判・224頁  
定価1650円(本体1500円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11906-5

コロナ禍の自粛期間中も、経済を支えた「物流」。「経済の血管」と例えられる物流事業を営む業界について、儲けのしくみから、最新のビジネスモデルや課題まで幅広い情報を提供します。

▶▶▶ ビジネス



### 株主売買で勝つための 移動平均線の 読み方

テクニカル分析研究会◎著  
和島英樹◎監修／四六判・160頁  
定価1320円(本体1200円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11912-6

本書では、移動平均線に焦点を当てて、移動平均線の仕組みや実際の株取引での役立て方などを解説していきます。株取引初心者におすすめの一冊です!

▶▶▶ ビジネス



### 社会人になるための キャリア情報リテラシー

柴岡信一郎◎監著／岩田 諭, 他◎著／B5判・160頁  
定価1848円(本体1680円+税10%) ISBN 978-4-297-11956-0

社会人になるために知っておくべき基礎知識の教科書です。就職活動、ライフプラン、データによる業界研究、ビジネス文書の作成、表計算やグラフの作成などの基礎を学べます。

▶▶▶ ビジネス



### 即戦力になる人材を育てる! 製品設計の基礎入門

高橋俊昭◎著／A5判・160頁  
定価1958円(本体1780円+税10%) ISBN 978-4-297-11914-0

初めて設計業務に携わる人のための、現場の製品設計業務に必要な基礎知識をやさしく解説した書籍です。現場で活用できる・即戦力となる人材を育てるために必要なノウハウ、知識が本書に盛り込まれています。

▶▶▶ 資格試験



### [改訂4版] 要点・用語早わかり 応用情報技術者 ポケット攻略本

大滝みや子◎著／B6判・400頁  
定価1628円(本体1480円+税10%)  
ISBN 978-4-297-12005-4

応用情報技術者試験の参考書は厚めのものが多いが、本書は手軽に持ち運べるコンパクトな参考書です。2019年のシラバスの改訂をふまえ、最新の出題傾向を反映しています。

▶▶▶ 資格試験



### [改訂新版] 要点早わかり ネットワークスペシャリスト ポケット攻略本

岡嶋裕史◎著／B6判・336頁  
定価1848円(本体1680円+税10%)  
ISBN 978-4-297-12007-8

最小限の学習時間・手間で、効率良く合格するためのコンパクトな試験対策まとめ集です。重要事項を厳選、項目ごとに短くまとめであり、電車内や細切れ学習にも最適です。

▶▶▶ 資格試験



### らくらく突破 2021年版 技術士 第一次試験 [基礎科目・適性科目] 過去問題集

飯島晃良◎著／A5判・336頁  
定価2508円(本体2280円+税10%)  
ISBN 978-4-297-11930-0

技術士試験第一次試験の基礎科目と適性科目の過去問題解説書です。[過去問題]は、平成27年度から令和2年度まで7回分の基礎科目と適性科目の過去問題と、解答・解説を収録しています。



# Teamsで変わる「チーム」のシゴト

新型コロナウイルス（COVID-19）の世界的な感染拡大。いつの間にか私たちは、「ヒトが簡単に移動できない」時代を生きています。そんな時代にあって、Microsoft Teamsの果たす役割はますます大きくなりました。仮想空間上で打ち合わせ（＝オンライン会議）や気軽に会話（＝チャット）など、離れていても「チーム」として働くために不可欠な機能が、Teamsには詰め込まれているからです。

それでも「今までよりシゴトがやりづらい」「メンバーとの連携がうまくいかない」といった多数の相談が、著者の椎野さんに寄せられているとのこと。椎野さんは、企業の働き方改革を推進してきたご自身の経験から、その原因を「コミュニケーションスキル」に見出します。オンライン会議もチャットも、ツールの使い方を記憶しただけで問題は解決しません。「振る舞い」や「雰囲気」といった「ノンバー

バル（非言語）情報」が制限されるなかでも、心地よくコミュニケーションを行うための「実践知」こそが重要になってくるのです。

この視点を導入したとき、ツールとしてのTeamsの魅力を、さらに実感することができます。たとえば、自分と相手の状況を共有できる「ステータスメッセージ」と「プレゼンス」という機能の活用法を本書では解説していますが、これはまさに見えない相手と円滑なコミュニケーションをとるための「実践知」といえるでしょう。

働き方が今後どれだけ変化したとしても、共に働く「チーム」がなくなることはない……はず。だからこそ、心地よい「チーム」を作るために必要なスキルを、Teamsのキホンから一体的に解説した本書を、是非手にとってみていただければと思います。

パソコン友の会「電脳会議 Vol.207」 / 2021年4月3日発行  
 [発行所] 技術評論社 〒162-0846 東京都新宿区市谷左内町21-13 電03-3513-6150 電03-3513-6151  
 [発行者] 片岡 敬 [編集] 情報管理推進室 [デザイン] Hope Company [印刷] 大日本印刷株式会社



## Teams仕事術

ニューノーマル時代に心地よく働くための実践知

椎野 磨美 著

A5判・216頁 定価 1848 円(本体1680円+税10%)

ISBN 978-4-297-12003-0



本書では、講師歴28年のMicrosoft 認定トレーナーが、Teams とコミュニケーションのスキルが一体的になった「実践知」を解説。快適なテレワークを実現する確かなノウハウを、基本のキホンから丁寧に紹介します。

### 図書のお求めは全国の書店、またはオンライン書店で!

当社の書籍は、全国の書店でお買い求めいただけます。お近くの書店に在庫がない場合には、書店を通じてご注文いただければ、送料無料でお取り寄せいただけます。

本誌で紹介した書籍は、直販サイト (Gihyo Direct) をはじめ、Amazon や楽天ブックスなどのオンライン書店でもお求めいただけます。また、当社Webサイトの書籍紹介ページ (本誌のQRコードでもジャンプできます) には、各オンライン書店のリンクを掲載しています。ぜひご利用ください。

- Web 検索から弊社 Web サイトをご利用いただく場合には、検索サイトで次のように検索してください。

技評書籍雑誌の購入

検索

- または、ブラウザのアドレスバーに次の URL を入力してください。

<https://gihyo.jp/book/p>

本誌「電脳会議」はPDFでも配布しています。ブラウザのアドレスバーに、<https://dennou.gihyo.jp/>と入力したWebページをご参照ください。

次回「電脳会議 Vol.208」は6月5日発行予定

技術評論社の Web サイト <https://gihyo.jp/book>