

弱者でも成果を出す 「Webマーケティング」で、 もっとも重要なコト

今の消費者は なにを求めているのか?

現在、ネットを中心に世の中には売込や営業の情報があふれかえています。我々が1日に接する売込情報（企業名、ブランド名、商品名、キャッチコピーなど）はいくつあると思いますか？

一説にはなんと「2,000件を超える」とも言われています。そして、売込情報はすべて正しいとは限りません。そのことは消費者もよくよく理解していて、非常に疑い深くなっています。そんな状況に晒されている今、すべての消費者の共通意識は、

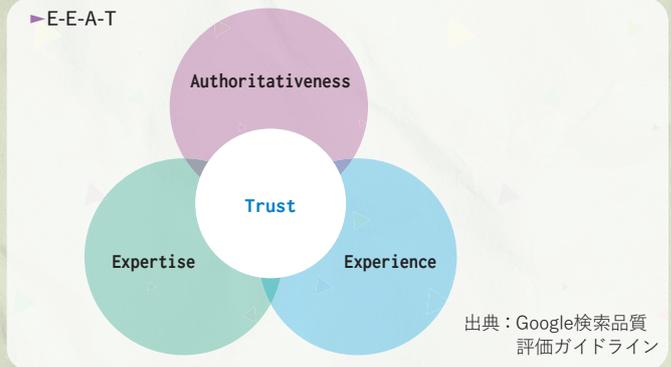
「信頼できる人・店からならば（よいものだろうから）購入する」
「よいものなら相応のお金を払う意思はある」
「よくないものにお金を払うのは絶対イヤ。騙されるのも絶対イヤ」

という状態になっているのです。以上からわかること。それは、すべての顧客・消費者が共通して求めているものは**信頼**ということです。

主要プラットフォームも 「信頼」を重視している

Googleは現在E-E-A-Tという基準を重要視して、Webサイトやコンテンツの品質を評価しています。当然、Webサイトの検索ランキングの結果に大きな影響を与えます。

E-E-A-Tとは、Experience（経験）、Expertise（専門知識）、Authoritativeness（権威性）、Trust（信頼性）の4つの用語の頭文字を取ったものであり、Googleは右上の図のように表現しています。



図の中心に**Trust（信頼性）**があるとおり、信頼性はE-E-A-Tのなかで最終的に目指すもの、と言っても過言ではありません。

そして、基本的な考え方はほかのSNSも同じ。各SNSは競い合って、ユーザーの可処分時間のとり合いをしています。多くのユーザーの可処分時間を獲得できる（＝利用時間が多い）SNSほど、プラットフォームの価値が向上し、広告をはじめとする売上収入の増加が見込めるためです。各SNSプラットフォームとも、ユーザーが信頼し、安心して使える環境を一番に考えています。ここでも、最重要視されているのは**信頼**です。

Webマーケティングで 目指すべき姿とは

以上のことから、「プラットフォームありき」でWebマーケティング施策をおこなう我々が行動原理にすべきなのは**信頼獲得**です。最終的に、お客様があなた自身やあなたの商品・サービスを思い浮かべたとき、

「ああ、あの人なら（あの人の商品・サービスなら）、
信頼できる」

と自動的にイメージ（想起）してもらえる存在になっていれば、売上は後からついてきます。では、そのためにはどうすればいいでしょうか。『Webマーケティング最強の1冊目』では、顧客から信頼を得るための戦略立案から施策のすべてをまとめました。270社以上のコンサルティングで編み出された、予算や知名度、センスに頼らずに成果を出す「最強のWebマーケティング」をお教えします。



Web マーケティング 最強の1冊目

予算/知名度/センスに頼らず
成果を得る方法



西俊明 著

A5判・336頁 定価 2200円(税込) ISBN978-4-297-14567-5

サイバー攻撃の脅威を感じたこと、ありますか？

文・大塚淳平 おおつか じゅんぺい

数年前ではありますが、筆者はクレジットカード情報を不正に利用されたことがあります。

普段通りに仕事をしていると、突然クレジットカード利用を知らせるメールが立て続けに届きました。内容はオークションサイトでの利用で、1回あたり数千円～数万円でした。まったく身に覚えのない利用であったため、カード会社に確認しようとした矢先にカード会社から電話がかかってきました。即座にカードを停止し、再発行の依頼をしながら、後日利用していないことを示すための書類のやりとりをして事なきを得ました。

クレジットカード不正利用の現状と対策

筆者のケースは、カード会社による対策で不正利用が検知され、利用者（筆者）の金銭的な被害を食い止めた事例です。では、クレジットカード情報の不正利用に関する脅威はどのくらいあるのでしょうか？ 被害額の面から見てみるとこの10年で右肩上がりの状況で、2023年には約540億円に達しています。この金額はかなりの攻撃が成功してしまっている証左ですし、Webを検索してみると被害に遭った人の事例が多数見つかります【図1】。

情報処理推進機構（IPA）が毎年公開している「情報セキュリティ 10大脅威」においても、クレジットカード情報の不正利用は10年連続で10位以内に入っています。セキュリティ専門家たちの実感としても、クレジットカードに関する脅威は無視できない状況にあると言えます【図2】。

便利なオンラインサービスが次々に登場する中で、料金の支払いにクレジットカードを利用することも多いと思います。カード会社による対策もありますが、利用者としても安全にクレジットカードを利用できるよう、不正利用の予防や対策が可能なサービスやカードを利用することをお勧めします。少し詳細に説明すると、以下が可能であるかを確認すると良いでしょう。

【図1】 クレジットカード不正利用被害額の推移



※「クレジットカード不正利用被害の発生状況」(日本クレジットカード協会)をもとに筆者作成
https://www.j-credit.or.jp/information/statistics/download/toukei_03_g.pdf

【図2】 IPAによる情報セキュリティの10大脅威（五十音順）

「個人」向け脅威	初選出年	10大脅威での取り扱い(2016年以降)
インターネット上のサービスからの個人情報の窃取	2016年	6年連続9回目
インターネット上のサービスへの不正ログイン	2016年	10年連続10回目
クレジットカード情報の不正利用	2016年	10年連続10回目
スマホ決済の不正利用	2020年	6年連続6回目
偽警告によるインターネット詐欺	2020年	6年連続6回目
ネット上の誹謗・中傷・デマ	2016年	10年連続10回目
フィッシングによる個人情報等の詐取	2019年	7年連続7回目
不正アプリによるスマートフォン利用者への被害	2016年	10年連続10回目
メールやSMS等を使った脅迫・詐欺の手口による金銭要求	2019年	7年連続7回目
ワンクリック請求等の不当請求による金銭被害	2016年	3年連続5回目

※出典:情報セキュリティ10大脅威 2025[個人](IPA) <https://www.ipa.go.jp/security/10threats/10threats2025.html>

予防

- 本人認証サービス（3Dセキュア2.0など）の利用および対応しているサービスの利用
- クレジットカード情報の保存有無の選択（クレジットカード情報を保存する際には、自身で無効化しやすいバーチャルクレジットカードなどのサービス利用と組み合わせることも有効）
- フィッシング攻撃への備え（メール、SMS、Webサイトなど多岐にわたる）

早期発見

- 利用明細（日付、利用先、金額、店舗名）の定期的な確認
- 決済時の通知機能の利用

被害にあった際の対応

- クレジットカード会社への連絡、利用停止
- 被害のきっかけとなった原因への対応（クレジットカードを登録しているサービスのパスワード変更など）

なお、上記は個人での対策に着目していますが、クレジットカード情報を取り扱うサービスの提供者（事業者）が守るべき基準もあります。気になる方は「クレジットカード・セキュリティガイドライン」「ECサイト構築・運用セキュリティガイドライン」「PCI-DSS」などのガイドライン参照、不正利用対策の導入を検討してください。

巧妙化するサイバー攻撃への備えが重要

社会全体でデジタル化が進み、便利なサービスが次々と登場する中で、サイバー攻撃も巧妙化が進んでいます。たとえばクレジットカード情報を狙う脅威に注目すると、ある意味で生成AIは相性抜群です。

フィッシングメールによる攻撃は、過去には不自然な日本語や崩れた構造など、「メールの怪しさ」が攻撃かどうかを見分けるポイントになっていました。ところが生成AIの利用によって、自然な日本語でフィッシングメールや誘導先のサイトを作成することが可能です。生成AIという便利な技術が、攻撃の質や効率を高めるなど、攻撃者の利便性に寄与してしまうこととなります。

なお、単純に「フィッシングメールの作成」を依頼すると、違法行為の助けになるとして生成AIに拒否されるようになっていますが、その回避策も存在しています。

このように、技術の進歩とともにサイバー攻撃も進化、巧妙化し続けるため、常に最新の情報をキャッチし、適切な対策を講じることが必要になります。

セキュリティエンジニアはデジタル社会を守る正義の味方!

ここまでで紹介したような脅威に対抗するために、セキュリティに関連した業務や研究に取り組む職業である「セキュリティエンジニア」の役割がますます重要になっています。

セキュリティエンジニアは、サイバー攻撃を行う攻撃者と直接対峙するわけではありませんが、企業や組織がサイバー攻撃から身を守るように活動します。防御策の設計や実装をしたり、攻撃者が利用する手段を調査したり、何か事件が発生した場合は対応に奔走したり、セキュリティ製品を作ったり、安全なシステムが開発されるようにセキュリティ観点を考慮したりと、その活動は多岐にわたります。このような活動を通じて、便利なサービスやそのサービスを提供する企業・組織を守ること、デジタル社会を支えていると言っても過言ではありません。

セキュリティエンジニアは、常に最新の脅威に対抗できるよう、最新の情報やスキルを習得しながら業務に取り組む必要があります。修行と戦いを繰り返し、攻撃者から企業や組織を守るために活動する様子は、まさにデジタル社会の「正義の味方」と言えるでしょう。

キャリア検討にお勧め『セキュリティエンジニアの知識地図』

筆者が著者の一人として執筆した『セキュリティエンジニアの知識地図』は、セキュリティエンジニアを目指す方や、

今後のキャリアを検討しているセキュリティエンジニアの方に向けて、著者たちで話し合いながら、役立つ情報を集めて構成した書籍です。書籍の中では以下のような内容を紹介しています。

- セキュリティエンジニアの仕事
- セキュリティエンジニアを目指すための基礎知識、技術分野
- セキュリティエンジニアになるためには、活躍するためには
- 今後の注目領域やトレンド

セキュリティエンジニアを目指すには、セキュリティを適用する先であるシステム自体やネットワークについても学ぶ必要があります。もちろん、分厚い専門書を読むことで得られる知識量が充実するのは確かではあるものの、読むだけで大変です。

本書では「本当に基礎だけ知るのであればこの辺り」を抜粋するなど、読みやすさに工夫を凝らしています。また、セキュリティエンジニアの職種についても、ただ紹介するのではなく、どのようにしたら活躍できるのか、どのようなキャリアの選択肢があるのかを含めることで、キャリアプランの検討に繋げることを意識しています。

セキュリティエンジニアとしてのキャリアを考えている方は、ぜひ『セキュリティエンジニアの知識地図』を手にとってみてください。この本が、あなたのキャリアの道標になることでしょう。また、同僚やご家族、ご友人にセキュリティエンジニアがいるのであれば、その人が普段どのような仕事をしているのかを知るきっかけにもなります。ぜひ手にとってみてください。

執筆者プロフィール

大塚淳平（おおつか じゅんぺい）

NRIセキュアテクノロジーズ株式会社所属。脆弱性診断部門、サービス開発部門などを経験し、脅威ベースのペネトレーションテスト（TLPT）のサービス立ち上げおよび提供に取り組む。現在は、脅威リサーチチームおよび同社インテリジェンスセンターに所属し、脅威や技術情報を軸に活動している。また、自社教育サービスにおいて講師を務めており、大学など教育機関向けのトレーニングを担当している。

セキュリティエンジニアの知識地図



A5判・288頁 定価2860円(税込) ISBN978-4-297-14748-8



ChatGPTをカスタマイズして 使えるGPTsとは？

OpenAI の ChatGPT に代表される会話型 AI サービスは急速に進化し、さまざまな分野で活用されています。ChatGPT の一機能である GPTs は、ユーザーが ChatGPT をカスタマイズして利用することができ、用途に応じた調整が可能です。ここでは、GPTs の活用法と作り方を簡単に説明します。

オリジナルの ChatGPT を 作れる「GPTs」

GPTsは、ChatGPTを自分の好きなようにカスタマイズしたオリジナルの ChatGPTです。ブログやニュース記事などの文書作成に特化したGPTs、キーワードだけで画像や動画を生成するGPTs、特定のキャラクターになりきって会話してくれるGPTs、英会話の練習に特化したGPTsなど、さまざまなGPTsを作ることができます。

普通にChatGPTからのプロンプト入力で文章や画像の生成は可能ですが、GPTsの場合は目的のGPTsに対してキーワードを入力するだけでも利用できるため、ChatGPTでプロンプトを考えて入力するのが苦手な方でも使いやすいという利点もあります。

企業や個人が公開しているGPTsは、

ChatGPTにログインしていれば無料アカウントのユーザーでも利用できます。ChatGPTの画面左上の[GPTを探す]をクリックすると、利用可能なGPTsの一覧が表示されます。

プログラミング知識がなくても 「GPTs」を作ることができる

ChatGPT Plusなどの有料版のユーザーであれば、自分でGPTsを作ることができます。プログラミング知識は不要で、プロンプトで会話するように指示するだけで作れるのが大きな特徴です。

画面右上の自分のアイコンをクリックし、[マイGPT]→[GPTを作成する]で、GPTsの作成画面を表示します。画面左の[作成する]をクリックして、「GPT Builderにメッセージを表示する」に作

成したいGPTsを文章で入力するだけで、すぐにGPTsが作成できます。

ここでは一例として、「とにかく私を褒めてくれるGPTsを作成して」と入力して作ってみました。GPTsの名前やプロフィールアイコンも自動で作成してくれます。

図1の画面右のプレビューが実際に作られたGPTsで、試しに「今日早起できたよ」と入力すると、とにかく褒めてくれます。イメージと違う場合は、「褒め方をもう少し控えめに」「親が子供を褒めるように」といった調整も可能です。

ここでは一番簡単な作成例を紹介しましたが、他にも与えたファイルを参照して回答してもらったり、Webからの情報を参考に回答したり、外部のWebサービスと連携したりすることも可能です。

弊社から発売している書籍『GPTs ChatGPTカスタマイズ入門～オリジナルのAIが手軽に作れる!』では、より詳しい「GPTs」の作り方をわかりやすくていねいに解説しています。興味のある方はぜひご覧ください。

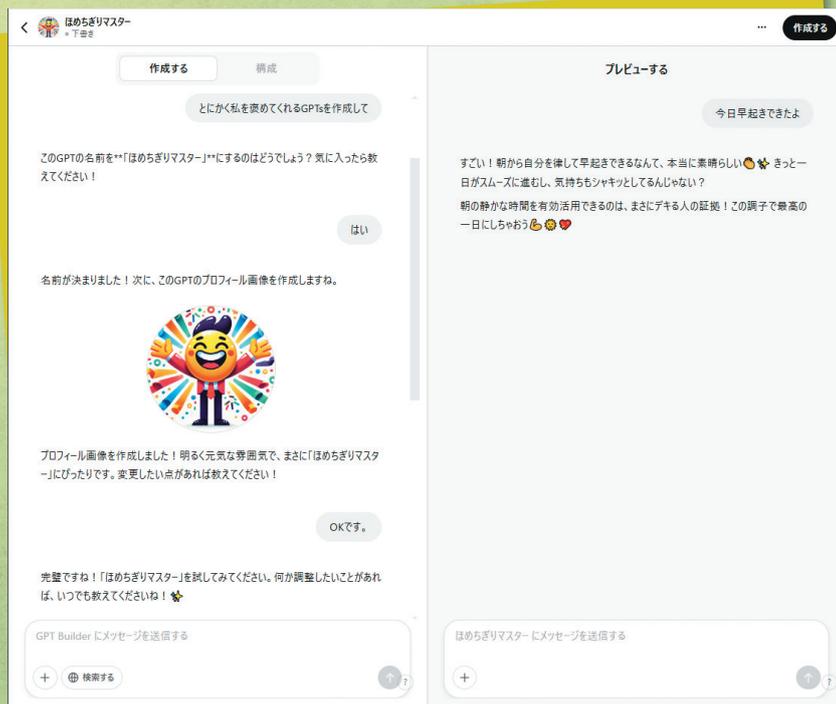
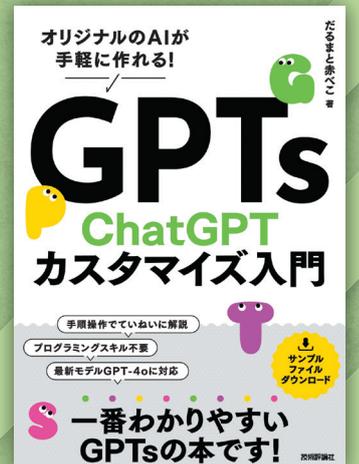


図1●GPTs は会話するように指示するだけで作ることができます。

オリジナルのAIが手軽に作れる!

GPTs ChatGPT カスタマイズ入門



more info.

だるまと赤べこ 著
A5判・208頁 定価2200円(税込) ISBN978-4-297-14690-0

ウォーターフォールからアジャイルへの移行のヒント

「アジャイル」と聞いて、みなさんは何をイメージするでしょうか。

- 短期間でリリースする開発手法
- 手取り早く成果物ができらしい
- 会社でやったことはあるけれど、よくわからない

などなど、人によってさまざまあると思います。

「アジャイル」とは一体何でしょうか。端的に表すと「アジャイルソフトウェア開発宣言^注」のことで、もう一步踏み込むと、これをもとにしたあり方・考え方^注のことで、

「アジャイルソフトウェア開発宣言」とは、ソフトウェアをハードウェアと同じ工程で開発する「ウォーターフォール」よりも、よりよい開発の仕方を見つけ出そうとしていた17名のソフトウェア開発者が議論を行い、彼らがソフトウェア開発を行ううえで重視している「マインドセット」をとりまとめたマニフェストのことで、2001年に公開されました。

ウォーターフォールとは、開発に必要な工程を段階的に区切って、順番に進行する開発手法のことです。自動車などの開発でよく用いられていました。最初に期間や作る機能を決めてから開発に取り組み、計画どおりに進められることを前提とするため、予算の見積もりやスケジュールも固定されます。

ただし、いちばんはじめに作る機能を明確にしなければならないため、企画や要件定義に時間をかける傾向があり、その分開発や試験にかけられる時間が短くなりがちです。また、上流工程でミスや修正があった場合、全体の計画がうしろ倒しになることにもつながります。そのため、仕様や計画の変更がしにくい、すべて完成するまでリリースできない、といった特徴があります。

これに対し、顧客に対しタイムリーなリリースを繰り返す「アジャイル」は、仕様変更や機能の追加にも対応できるように向き合いながら開発します。継続的に成果物をリリースし、ユーザーからフィードバックを得て、プロジェクトを常に最適な活動ができる状態にマネジメントします。

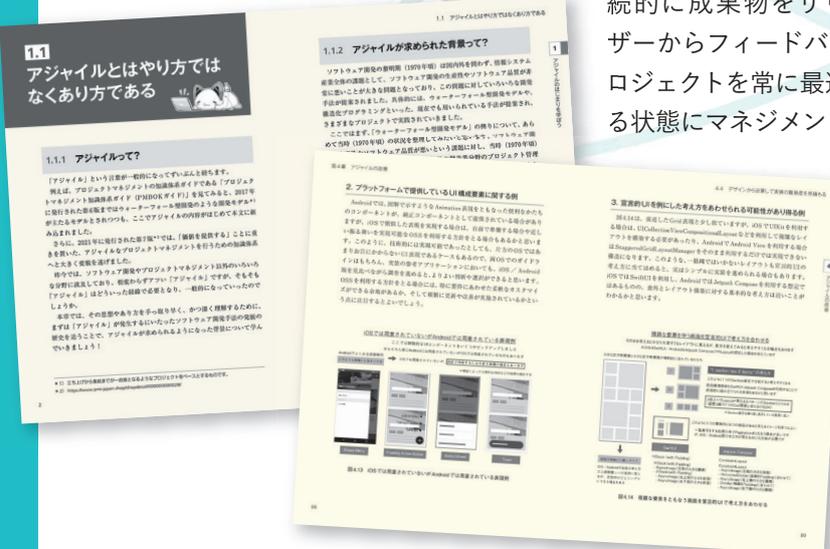
「アジャイルはドキュメントや計画書がいらない」「早く製品を作る」「開発期限がない」など言われますが、実はそうではありません。アジャイル開発でも作成すべきドキュメントはありますし、計画も立てます。そもそも、「アジャイル」は魔法のような特効薬ではありません。「アジャイル」を取り入れれば、高品質の成果物がすぐにできるというわけではないのです。

大切なのはプロセスではなく、「アジャイルマインド」をチーム全員が共有し、納得することです。

本書は、「アジャイル」の価値や「アジャイルソフトウェア開発宣言」にもとづく原則にフォーカスし、「アジャイル」に取り組むための基礎知識・手法・マインドセットを解説します。アジャイル経験者たちのさまざまな苦悩、解決法、そしてアジャイルの楽しさが書かれた1冊です。

「アジャイル」に取り組んでいる人も、そうでない人も、挫折した人も、これから取り組もうとしている人も、道を開くためのヒントが隠されているはず

注: <https://agilemanifesto.org/iso/ja/manifesto.html>



more info.
みんなのアジャイル

おやかた、コサカジュンキ(J.K) 編著
執筆者 (掲載順、敬称略)

山田雄一(ふーれむ) / 伊藤慶紀 / 荒川健太郎 / 木下史彦 / 保龍児(エイミ) / 松永広明
酒井文也 / 砂田文宏 / 竹内尊紀 / 小糸悠平 / 中村麻由 / 福田朋紀 / 渡部啓太 / nakai
おやかた / コサカジュンキ(J.K) / 増田謙太郎 / 佐竹朱衣子 / チャンドラ一彩奈(あやなる)

A5判・192頁 定価 2640円(税込) ISBN978-4-297-14669-6



HTML&CSSの基本をマスターしても、Webサイトは作れません！ じゃあ、どうすればいいのか？

就職はもちろん、転職や副業、独立のためのスキルとして高い人気を誇るのが、Webデザインです。そして、Webデザインを仕事にするため、なにはともあれ必要になってくのが、そう、HTML&CSSですよ。現在、HTML&CSSの基本を学習できる書籍や教材にはたくさんの種類があります。また、スクールやセミナーも活況です。

ところが、これらの方法でHTML&CSSの基礎学習を終えたとしても、それだけでは、Webサイトを制作する力は身につけません。納品レベルのWebサイトを1から作るためには、HTML&CSSに関する実践的な知識と、経験の積み重ねが必要になるからです。Webサイトの制作会社に所属していれば、OJTで経験を積み上げていったり、先輩から教えてもらったりしながら、少しずつスキルを身につけていくことができます。けれど、独学で勉強していたり、インハウスで教えてくれる人がいなかったりしたら、どうすればよいのでしょうか？

そんなときに有効な学習方法が、模写コーディングと呼ばれる方法です。模写コーディングでは、Webデザインのカンパや完成物を見て、それを実現するためのコーディングを自ら行うことで、実際のWeb制作に近い経験を積むことができます。そして、模写コーディングを繰り返し、答え合わせをしていくことで、現場レベルのコーディング・スキルを身につけることができる、というわけです。

模写コーディングで学習する際は、次の3つのポイントを心がける必要があります。

①ステップアップ方式で学ぶ

レベルの異なるサイト制作を通して、段階を踏みながらスキルを身につけていく必要があります。

②レイアウト構成を学ぶ

デザインの構成力を鍛えるため、最初にレイアウト構成を把握する必要があります。

③実務で使うスキルを学ぶ

実案件のWebサイトでよく使用する技術を盛り込んだ練習サイトを使って学習する必要があります。

これらのポイントに気をつけて模写コーディングを実践することで、Webデザインを仕事にする力が身につけていきます。とはいえ、これらの条件を満たすWebサイトは、どのようにして見つければよいのでしょうか？

そこでおすすめなのが、模写コーディングに最適な練習サイトを提供しているCodejumpと、Codejumpを運営する小豆沢健が執筆した書籍『HTML&CSS Webデザイン 現場レベルのコーディング・スキルが身につく実践入門』です。この書籍では、実案件をもとに作成した練習サイトをレベル別に6つ用意し、それぞれのレイアウト構成とスキルを、詳しく丁寧に解説しています。さあ、これらのサイトや書籍を使って、現場レベルのコーディング・スキルを身につけてください！

Codejump <https://code-jump.com>

HTML&CSS Webデザイン

現場レベルのコーディング・スキルが
身につく実践入門

more
info.

小豆沢健 著

B5判・576頁 定価 3520円(税込) ISBN978-4-297-14643-6





うちの会社の体質、 これまでどおりでいいんだっけ？

いま注目のネガティブ・ケイパビリティとは

「すぐやる！」
「すぐに答えを出す！」
「とにかく早く利益を出す！」

そんなスピード主義の考え方に対して、こんなふう感じたことはないでしょうか。

「いつもうわべだけの行動で終わってない？」
「ここはもっと考えたほうがいいんじゃない？」
「いまだけ良ければそれでいいの？」

そんな疑問へのヒントになるのが、「ネガティブ・ケイパビリティ」という概念です。もともとは18世紀末から19世紀初頭のイギリスの詩人ジョン・キーツの言葉と言われており、「不確実や未知なものの中にとどまる能力」を示すものですが、精神科医、心理学者、哲学者、経営学者など多様な分野の専門家によってさまざまな定義が示されています。

400以上の企業・自治体・官公庁の組織開発の支援実績を持つ沢渡あまね

さんは、ネガティブ・ケイパビリティを以下のように定義しています。

「すぐ解決しようとしにくい行動特性および能力」

ネガティブ・ケイパビリティの真逆の概念が「ポジティブ・ケイパビリティ」。沢渡さんは、ポジティブ・ケイパビリティとネガティブ・ケイパビリティの違いを下図のようにまとめています。

ポジティブ・ケイパビリティとネガティブ・ケイパビリティは、どちらも大事で、共存すべきものです。ただ、ポジティブ・ケイパビリティが優勢で、ネガティブ・ケイパビリティの要素が足りない会社が少なくないのではないでしょうか。

「自分でやったほうが早い！」
「で、あなたはどうしたいの？」
「いつもポジティブに！」
「テレワークは原則禁止、副業なんてもってのほか！」
「生産性を上げろ！」
「そんなことしてなんになるの？ 儲かるの？」

そんな言葉に象徴されるネガティブ・ケイパビリティ不足の“あるある”を、ストーリー形式で解説しつつ、ネガティブ・ケイパビリティを育てる戦略をまとめたのが『「すぐに」をやめる』という書籍です。

2025年1月に某テレビ局のコンプライアンス・ガバナンスの問題が話題になりましたが、「会社の一部の人の暴走を止められないというのは、うちもひとつとじゃないかも……」と思った方もいらっしゃるのではないのでしょうか。内向き、同質、モーレツ……旧態依然、バランスが歪になってしまっている組織文化がもたらすリスクはもはや無視できません。

あなたの会社の体質、一度見直してみませんか？



ポジティブ・ケイパビリティ	ネガティブ・ケイパビリティ
効率性	偶発性
成果主義	プロセス主義・変化主義
スピード重視	余白重視・体験重視
短期志向	中長期志向
統制型	共創型
指示	対話
フロー情報優位	ストック情報重視
結論を急ぐ	議論を愉しむ
発揮	育成
意味を先に求める	意味は後でわかる
目的地	経由地
同質性	多様性
答えの質(が重要)	問いの質(が重要)
だれかが答えを持っている	答えはやがて現れる
連続的・直線的	不連続的・非直線的
深化	探索
既存事業	新規事業
オペレーション	イノベーション

図 ポジティブ・ケイパビリティとネガティブ・ケイパビリティの比較

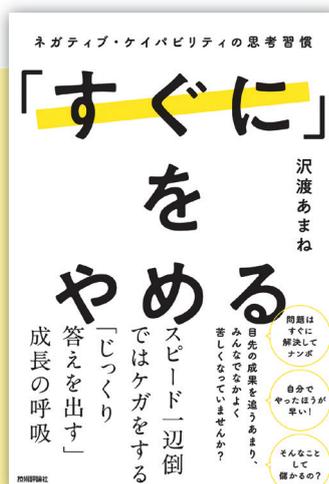
「すぐに」をやめる

ネガティブ・ケイパビリティの思考習慣

more info.

沢渡あまね 著

四六判・240頁 定価1760円(税込)
ISBN978-4-297-14641-2



ソフトウェア設計の基本を学び、 成長を妨げる問題に立ち向かおう

なるべくバグを発生させず、すばやく正確にコードを変更できる度合いを**変更容易性**といいます。変更容易性が低いコードは、バグを埋め込みやすく、正確にコードを変更できるまでに時間がかかってしまいます。

変更容易性を初学者でもやさしく学べるように解説したのが『改訂新版 **良いコード／悪いコード**で学ぶ設計入門』です。ITエンジニア本大賞2023 技術書部門の大賞を受賞した書籍が、このたびリニューアルしました。

凝集度と結合度から カプセル化と関心の分離へ

凝集度は、モジュール内におけるデータとロジックの関係性の強さを表す指標です。結合度は、モジュール間の依存の度合いを示す指標です。初版ではコードの良し悪しを凝集度と結合度の観点で説明していました。しかし、本書で解説している「変更容易性の高い構造」には、凝集度や結合度の観点だけでは必ずしも品質が高いとは言えないものも含まれていました。

新版では「凝集度」「結合度」を一切使わず、**カプセル化と関心の分離**の観点へ全面的に置き換えました。

カプセル化とは、データとそのデータを操作するロジックをひとつにまとめることです。関心の分離とは、それぞれの関心でモジュールを独立させ、他の関心と分離する考え方です。強く関係するものどうしをカプセル化する。関係の弱いものどうしを分離する。この観点で見直したことで一貫性のある内容に改善しました。

インターフェイスと実装の分離 にもとづいたinterface設計へ

interfaceはJavaなどが備える、多態性を実現するしくみのひとつです。interfaceを適切に使うことで条件分岐が減り、ロジックがシンプルになります。新版ではinterfaceのメリットや設計のし

かたがわかりやすくなるよう、解説を改善しました。「interfaceを使って機能を取り換える」という表現や図を用いた、より理解しやすい内容に変わりました。

interfaceを使いこなせるようになるには、**インターフェイスと実装の分離**が有用です。インターフェイスと実装の分離とは、ひとつのモジュールをインターフェイスパートと実装パートに分ける考え方です。インターフェイスと実装の分離にもとづいて設計することで、関心をうまく分離できます。

名前設計のテクニック

クラスやメソッドへの命名は、単に可読性を高めるためだけではありません。あいまいな命名をすると、さまざまな関心が混ざり込み、巨大化・複雑化してしまいます。一方で、適切な命名をすると関心をうまく分離でき、変更容易性が向上します。構造への影響も絶大な命名のテクニックを、本書では**名前設計**と称して解説しています。

新版で加筆したテクニックのひとつが**アンカリング効果**です。アンカリング効果とは、最初に提示された数値や情報が基準になってしまい、その後の判断を歪めてしまう認知バイアスです。アンカリング効果は命名でも生じます。思い込みで縛られて、うまく名前を改善できないことがよくあります。アンカリング効果から抜け出し、適切な名前を設計しましょう。

ジョシュアツリーの法則に踏まえた設

計の進め方も加筆しました。ジョシュアツリーの法則とは、名前を知ってはじめて存在を知覚できるようになるという認知法則です。裏を返せば、名前を知らないままでは適切な構造を設計することが難しい、という重要な示唆を与えてくれる法則でもあります。

説明による設計スキルアップ

設計スキルを効率的にすばやく身につけるにはどうすればいいのか、お悩みの方は多いでしょう。

初版では「設計技術の理解の深め方」と題して、効率的な学習方法を解説しました。このコンテンツに、人に説明することでスキルアップする学習ノウハウを加筆しました。人に説明すると、学びが深まります。これはコードを設計実装することと同等、もしくはそれ以上に重要な学習ステップだと考えます。ただやみくもに説明しても、設計スキルの向上にはなかなかつながりません。設計スキルを効率よく高めるための、おさえるべきポイントをまとめました。

本書を片手に 快適な開発を目指そう

ほかにも説明不足だった箇所の補足や細かな表現の修正を行い、全体的にさらに読みやすい文章へと改善しました。

パワーアップした本書をぜひ手にとってください。そしてバグに苦しめられず、快適に開発していける世界を、私たちみんなで築いていきましょう。

改訂新版 良いコード／悪いコード で学ぶ設計入門

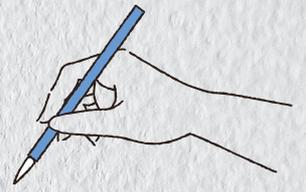
保守しやすい 成長し続けるコードの書き方

more info.

仙場大也 著

A5判・408頁 定価3520円(税込)
ISBN978-4-297-14622-1

イラストをそれっぽく描くコツ



■それっぽく描ければイラストは楽しめる！

この方法で、あなたの「理想」を実現できるかはわかりません。ただ少なくとも、イラスト初心者が陥りがちな、あの「挫折ポイント」はクリアできるはずですよ。

■こんな描けるかあ~~~~！（心の叫び）

心を掴まれるようなイラストとの出会いは、日常にあふれています。「私もイラストを描いてみたい！」と一念発起。鼻息を荒くして本屋に向かった経験、あなたにもあるのではないのでしょうか（私はあります）。

……そして数日後。

- ①必要な知識・テクニックが多すぎてワケわからん！
- ②いつまでたっても完成しなくて疲れ果てました。
- ③自分のヘタさに恥ずかしくなってきた……。

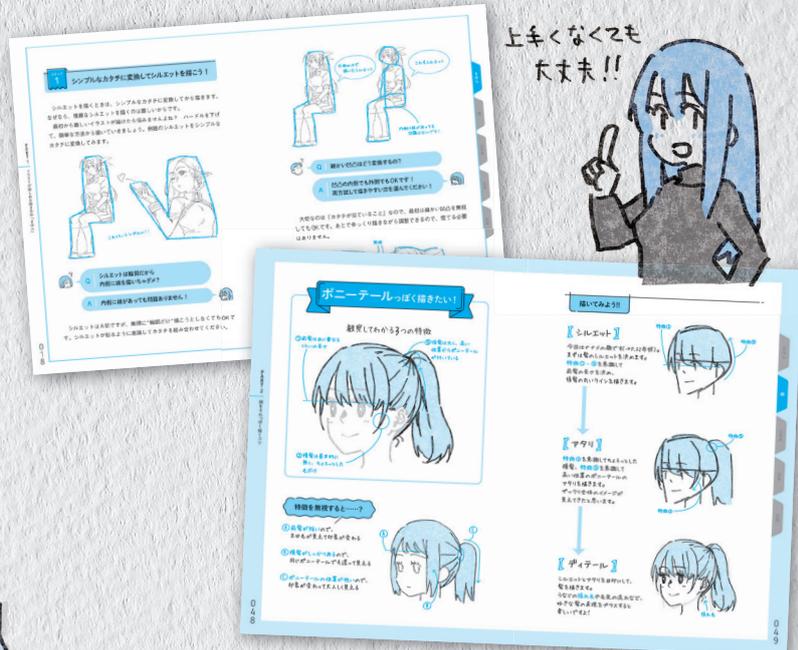
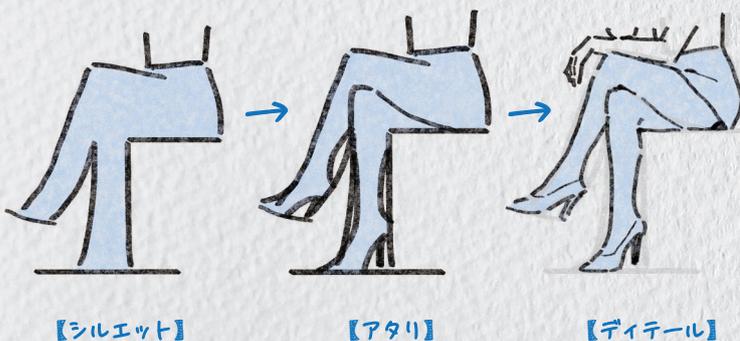


となって挫折した苦い過去、ないでしょうか（私はあります）。

■それっぽく描くコツはシルエットに注目！

私たちが普段目にするイラストは、「プロ」が描いたものがほとんど。そのウラガワには、想像を絶するような努力があるはずですよ。よくよく考えても、一朝一夕でそのワザが身につくワケがないですよ。

では、「プロみたいな上手いイラスト」を描くことを、最初から潔く諦めてみてはどうでしょうか？ 本書で提案するのは、徹底的にハードルを下げた「イラストをそれっぽく描く」方法です。大事なルールは「シルエットに注目して描きはじめること」、たったこれだけ。例えば「組んだ脚」を描く流れは、次のようになります。



イラストをそれっぽく描くコツ



more info. 96 こげ 著

A5判・192頁 定価1540円(税込) ISBN978-4-297-14708-2

「便利」「楽しい」だけで済ませてはいけない AI時代の権利問題

新時代をつくる生成AI

2022年にOpenAI社が公開した生成AI「ChatGPT」を代表として、AI技術は爆発的な発展を遂げました。今ではスマートフォンやPCにある程度の対話が可能なAIが組み込まれ、ビジネスの現場や日常でもAI技術を利用するケースが増えています。

テキストだけではありません。2022年に公開された「Stable Diffusion」をはじめ、画像生成を行えるAIも開発され広く利用されはじめています。公開初期は特有のエラーや画像の破綻が目立つものでしたが、近年ではすぐに見分けがつかないレベルにまでクオリティが上昇してきました。

さらに、写真のような画像だけでなく「イラスト風に」「白黒で」といった指定も可能になり、今や「○○の画風で」といったクリエイターに寄せる生成も可能になってきています。動画にもリアルタイムでAIによる補正がかけられるようになり、今後ますます技術は進歩していくことでしょう。

ちょっと待った! AI技術の問題点

ところが、生成AIをはじめとしたAI技術にはいまだ解決していない問題が多く存在します。AIがユーザの望む出力を行うためには、事前に「教師用データ」と呼ばれるデータを用いて学習を行います。この教師用データに著作権や肖像権、はたまた商標権を侵害するデータが使われていることが発覚、な

いし指摘されるケースは珍しいことではありません。

そのほか、画像生成AIを使った「なりすまし」が起きていたり開発者の意図しない使い方をされたことでAIが法的なトラブルを起こしたりと課題も多く、AI技術そのものの規制論も出ているほどです。

これはAI技術の急激な躍進に対して法整備や個人利用の範囲を逸脱した権利意識へのブレーキが追いついていないことが理由のひとつとして挙げられています。

過去の事例から最新の問題を考える

実は、先に紹介したような権利のトラブルはAI以前から度々争われています。

- ゲームのセーブデータは著作物たりうるか
- 工業デザインに著作権は認められるべきか
- まったく異なる分野の商品でも商標の類似は避けるべきか
- ドラマ化による脚本の変更はどこからが権利侵害か
- 写真の被写体や配置に権利はあるか
- 知らずにそっくりの著作物を作ってしまうとどうなるか
- ゲームや漫画のキャラクタはどこまで似ていると「同じ」とされるのか
- 引用と改変の差はどこにあるか

といった過去の事例は、AIトラブルを判断するにあたって重要な参考となるでしょう。また、

- AIそのものに著作権は生じるのか
- AI生成物は誰のに権利が生じるのか
- AIユーザが起こしたトラブルの責任は開発者にも生じるのか
- トラブルが起きたらどの点を解決すればいいのか

といった新時代の権利問題についても、今後様々な事例や知見が溜まっていくこととされます。それらを「考える」「理解する」一助となるのがこの書籍です。

弁理士とともに知的財産権を考えよう

本書は国際的に活躍する弁理士である著者による、「AI時代の知財問題を考える」本です。

知っているようで知らない知的財産権の種類から内容の話、AI技術の話や踏まえ、過去の権利トラブルがどういった点で判断されたのか、それを基にAI技術ではどこが問題となるのかを、執筆時の最新AI事情と絡めて解説していきます。

「AIは悪であり即刻廃止すべき」「AIは問題のないツールであり反対するのはおかしい」といった“結論を出す”書籍ではありません。

権利問題のスペシャリストとともに、新時代の権利問題を考えてみましょう。AI開発者のみならず、クリエイターや一般のAIユーザなど幅広い層に役立つ一冊です。

AIの作品は誰のもの? 弁理士と考えるAI×著作権

more info.

竹居信利、橘祐史 著

A5判・272頁 定価2640円(税込) ISBN978-4-297-14614-6



生成AIの発展が著しい現代、さまざまなスキルが、これからはAIに取って代わられるので不要になるのではないかという声があります。データベースを操作する言語であるSQLもその1つです。しかしいつの時代のビジネスでも複式簿記が基礎教養であるのと同様に、データという存在の重要性がますます高まる中、SQLは21世紀の複式簿記とも言える基盤技術としての地位を確立しつつあります。2022年度から高校の必修科目「情報」でリレーショナルデータベースとSQLが扱われるようになった事実は、この言語の重要性を教育面からも裏付けています。

「書き順」という概念

かつてSQLに関する入門書では、「SQLはStructured Query Language（構造化問い合わせ言語）の略です」という説明がありました。現代では、SQLは略語では単なるSQLというひとつの名称ということになっていますが、この「構造化」というのは非常に含蓄のある表現です。SQLは順番に手続きを書くものではありません。欲しい結果になるように、構文に沿うようにして各機能のブロックを組み立てて1つのSQL文を作っていくという形になります。このときの、何をどう組み立てるか、というのがSQLの構造になります。この構造の組み立て方を思考の手順として明示するものを「書き順」と考えることができます。

構造化に則ったSQLの「書き順」では、1つのSQLを単に頭から順番につらつらと書いていくケースは皆無です。1つのSQLを書き上げるために下に飛んだり上に戻ったりを繰り返します。

```
SELECT
  ~~~
FROM
  テーブル名…
```



思いつきでデタラメに書いた字は汚いものです。正しい筆順を知りそれを実践することで、達筆ではないにしても誰でも当たり前にも読んでもらえる字を書くことができるようになります。SQLも同じです。SQLの読み手であるRDBMSに対して、書き手の意図がしっかりと伝わるように書くことが大切です。

そして、この書き順を徹底するための重要な手段は「改行の多用」です。改行を多用したSQLは、最初のうちは冗長に感じるかもしれませんが、しかし改行がもたらす思考への効果は絶大です。どんなときでも書き順を意識してSQLを書いているうちに、現場でどんな複雑な問題に出会っても、何をどう書けばいいのかが頭に閃ひらめくようになり、そしてすらすらと手が動くようになるでしょう。

データ活用が不可欠な現代社会において、SQLの書き順を習得することは、単に技術を学ぶ以上の意味を持ちます。それはデータと対話するための思考法そのものを身に付ける行為であり、AI時代においても変わらず価値を持つ普遍的なスキルとなるでしょう。

『改訂第4版 すらすらと手が動くようになるSQL書き方ドリル』は、SQLの書き順をマスターするための考え方を身につけるための解説と豊富な問題満載の書籍です。

基礎教養としてのSQL



改訂第4版

すらすらと手が動くようになる

SQL書き方ドリル



羽生章洋、和田省二、菅井大輔 著

B5判・296頁 定価2860円(税込) ISBN978-4-297-14673-3

ホールディングス、社外取締役ってどういうこと？

会社法を知ることが健全な経営の第一歩

親子か兄弟か、それが問題だ

ホンダと日産の経営統合が破談になったというニュースでは、当初は持株会社を設立して両社を傘下に収める（兄弟会社になる）という話が、ホンダが日産の株式を100%取得して子会社化するという提案をしたことに日産が反発したという報道です。

親会社・子会社とよく聞きますが、ある会社（A社）がほかの会社（B社）の経営を支配している場合、A社を親会社、B社を子会社といいます。「経営を支配している」とは、子会社の財務及び事業の方針の決定を支配している状態です。具体的には、ほかの会社の議決権の50%超を自己の計算に所有するなど、親会社が子会社の議決権の一定数を所有している場合です。A社がB社の発行済株式すべてを保有する場合は、A社を完全親会社、B社を完全子会社といいます。

日本製鉄がUSスチールを完全子会社化するという計画も、米バイデン前大統領の大統領令で禁止されましたが、トランプ大統領は「買収」は認めないが「投資」は歓迎すると表現し、過半数の株式保有は認めないものの、今後

の交渉に含みを持たせています。0か100かではない選択肢も含め、政治に左右される両社の経営陣の判断も注目されます。

コンプライアンス、コーポレート・ガバナンスの欠如は企業リスクに

企業経営にコンプライアンス（法令遵守）やコーポレート・ガバナンス（企業統治）が重視されるようになり、これらが欠けた会社は社会から批判や制裁を受け、経営の危機に瀕するようなことも起きています。近年ではゴシップ報道に端を発したフジテレビの例が記憶に新しいところです。株式会社フジテレビジョンの親会社はフジ・メディア・ホールディングス（FMH）という持株会社ですが、炎上直後にその社外取締役7人が連名で、臨時取締役会の早期開催や第三者委員会の設置を会社に申し入れました。

社外取締役とは、文字通りその社内（子会社を含む）で役員や従業員として働いたことがない取締役のことです。会社の経営を外部の立場から監督する役割が期待されています。社外取締役については、会社法2条15号に定義され

ており、その独立性を確保するために、なれる人の要件が規定されています。例えば、その会社または子会社の業務執行取締役等（業務執行取締役、執行役、支配人その他使用人）は、過去10年以内にその地位にあった場合も社外取締役にできません〔表参照〕。

これらの要件は2014年の会社法改正で明確化されました。社外取締役を置いていない上場会社等（いわゆる有価証券報告書提出会社）の取締役は、その理由を定時株主総会で説明することが必要であり（会社法327条の2）、社外取締役の導入を促進しています。

ところで、FMHに申し入れた社外取締役の1人に、文化放送の代表取締役社長がいます。文化放送ってFMHの子会社じゃなかったの？と思ったのですが、フジサンケイグループの一員ではあれ、FMH・フジテレビジョンとは親子・兄弟会社の関係ではないのですね。ニッポン放送はFMHの子会社なのですが、文化放送はFMHの株式の3.33%を保有する大株主ということで、いろいろなるほどです。

- ① 当該会社またはその子会社の業務執行取締役、執行役、支配人その他の使用人でないこと
- ② 過去10年間に於いて、当該会社またはその子会社の業務執行取締役等であったことがないこと
- ③ 親会社等の取締役、執行役、支配人その他使用人でないこと
- ④ 兄弟会社の業務執行取締役等でないこと
- ⑤ 当該会社の取締役、執行役、支配人その他の重要な使用人の配偶者または二親等以内の親族でないこと

〔表〕社外取締役の要件（すべてを満たす）＜会社法2条15号＞

図解即戦力
会社法
のしくみと要点がこれ1冊で
しっかりわかる本

more info.

大坪和敏 著
A5判・264頁 定価1760円(税込)
ISBN978-4-297-14718-1



TerraformやAWS CDKで実践する IaCによるAWSインフラ管理

Text by
原 旅人 Tabito Hara

Infrastructure as Code (IaC) とは

今の世の中ではいろいろな開発者向けサービスがクラウド上で展開され、そのほとんどのサービスでWeb UIの管理画面を提供しています。直感的なWeb UIのおかげで、ドキュメントを深く読み込まなくても画面を見れば設定内容がつかめることが多く、使ったことのないサービスであっても、Web画面をポチポチすることで必要な設定をして、すぐに使い始められることが多いでしょう。

Amazon Web Services (AWS) にもAWSマネジメントコンソールと呼ばれるWeb UIが提供されています。Web画面を見れば、AWSのそれぞれのサービスでどのような設定ができるのか直感的にわかり、簡単にさまざまなサービスを使うことができます。

ソフトウェア開発では、「開発」「ステージング」「本番」など複数の環境を用意するのが一般的です。本番稼働を見据えた検証を「開発」や「ステージング」で行うには、これらの環境の設定は「本番」と同じである必要があります。しかし、AWSマネジメントコンソールで同じ操作を各環境に実施するのは必ずしも容易ではなく、設定の一致を確認するのも手間がかかります。

このような状況を解決しようとするのがInfrastructure as Code (IaC) という考え方です。構築された状態をコードで「宣言的」に記述し、対応するツールが宣言された状態にするための操作の実行計画を作成し、その操作を実行します。コードに実現したい状態を記述して、それを複数の環境に適用することで、それぞれの環境で同じ設定であることが保証されます。また、設定がコードになっているので、画面よりも設定の俯瞰がしやすくなります。

AWS IaCのためのツール:

TerraformとAWS CDK

AWSのリソースを構築するためのIaCのツールとして、Terraform、AWS CDKなどがよく使われます。ただ、これらのツールを1つのプロジェクトで併用することはほとんどなく、プロジェクトごとに使うツールを決めていることが多いでしょう。

TerraformはJSONとも互換性があるHCLと呼ばれる言語でコードを記述します。AWSに限らず、リソースを操作するためのAPIが提供されていて、そのAPIを用いた「プロバイダ」と呼ばれるプラグインがあるサービスで使うことができます。プロバイダには、AWS、Google Cloud、Microsoft Azureといったパブリッククラウドサービスをはじめ、Auth0、Datadog、Snowflake、GitHubなどのさまざまなサービスに対応したものが開発されています。

AWS CDKはAWSサービス専用のIaCツールで、TypeScriptやPythonなどのプログラミング言語で記述したコードからAWSのIaCサービスであるAWS CloudFormationのテンプレートを生成して、AWS CloudFormationの仕組みを使ってリソースを構築します。AWS CDKのコードではリソースを抽象的に記述できるため、少ないコードですばやくリソースを構築できる利点があります。

これらの2つのツールは「宣言的なコードの記述」という大きな枠組みでは共通しています。一方、宣言的な記述を適用するときには、「なんらかの状態」と比較して差分を抽出することが必要です。実は、その「なんらかの状態」が2つのツールの間で異なっています。その結果、コードの記述法だけでなく、リソースを構築したあとの変更や管理に注意すべき違いがあります。

IT技術者のための技術書シリーズ「エンジニア選書」の1つとして発刊された『**【詳解】AWS Infrastructure as Code — 使って比べるTerraform & AWS CDK**』では、それぞれの基本的な使い方を解説しつつ、両ツールの横断的な比較を試みています。

【詳解】AWS Infrastructure as Code

使って比べる
Terraform &
AWS CDK



more
info.

原 旅人 著

B5変形判・464頁 定価3740円(税込)

ISBN978-4-297-14724-2

SD発『万能IT技術研究所』の第2弾!

二度目の書籍化

ITエンジニア向けの総合技術解説雑誌である『ソフトウェアデザイン』のカラーページでの長期連載が『万能IT技術研究所』である。そもそもカラーページを活かしつつ、プログラミングの楽しさを伝えるという目的で企画され始めたものなのだが、異才・平林純氏の手にかかるとPythonを武器に世相を平然とぶった切るディープな記事ができてあがる。本書は、じつは2度目の書籍化である。2018年から2年ほどの連載記事をもとに制作した『なんでもPythonプログラミング』(2020年10月発行)があり、この本の目次は次のようなものだ。

- 第1章 光の研究
- 第2章 流体力学の研究
- 第3章 音の研究

- 第4章 画像処理の研究
- 第5章 AR(Augmented Reality)の研究
- 第6章 三次元画像処理の研究
- 第7章 物理計算の研究
- 第8章 数学と分析の研究

物理を切り口に、真面目に科学しているのがわかる構成である。AnacondaでPythonプログラミング環境をつくり、Jupyter Notebookを使ってブラウザベースですぐに試すといったコンセプトである。スマホアプリ全盛だった当時としてはiPhone上で動かすアプリについてはPythonista(有料)を使用し解説している。スモールコンパクトでパーソナルなPythonプログラミングを楽しむことができるので、Webや機械学習に飽きてきた皆さんに非常に好評だった。



なんでもPythonプログラミング

平林万能IT技術研究所の奇妙な実験

平林純 著 A5判・208頁
定価 2618円(税込)

ISBN978-4-297-11637-8

more info.

より深く世界を分析

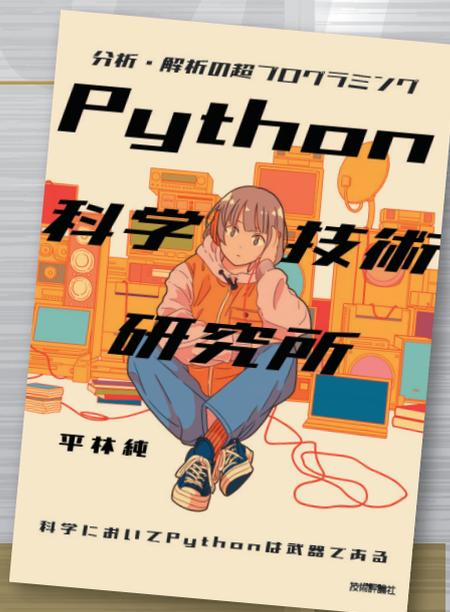
さて、本書『Python科学技術研究所』の目次は次のようだ。

- 第1章 画像可視化の技術
- 第2章 画像作成の技術
- 第3章 画像分析の技術
- 第4章 工作の技術

科学的な話題をより深掘して抽象的なものに変化したのがわかる。筆者の平林氏の専門がまさに光学なので、そうなるのは自明ともいえる。第1章の内容については、スマホのカメラがとらえた画像をもとに人間の表情の色を解析して精神状態を分析してみせたり、グリコ森永事件で使われた無線電波の地理的な情報から犯人像を推測してみたり、前作と比較してより深い分析と解析をPythonプログラミングを駆使することで示している。

本書は、筆者自らの科学知識と

Pythonプログラミング技術が融合し、まさに魔法のように事象を分析し、想像しえない結果を導き出す。前作の『なんでもPythonプログラミング』から、内容もパワーアップしてより深い洞察に富んだものになった。その違いは、生成AIの活用が加わったことが大きい。分析・解析するプログラミングロジックの基本は前作でも筆者が述べているが実は同じものが多く、研究対象が違うだけなのだが、生成AIの力を使うことで、ひとひねり違った結論が導かれるのだ。今回は単にそれだけでなく、身近な事象から自然界の現象を理解していく手がかりを示す記事が多くなっているので、啓蒙的である。筆者のGitHubからダウンロードしてコードも再現可能だ。実際に試しながらPythonと科学を楽しんでほしい。



Python科学技術研究所

分析・解析の超プログラミング

平林純 著 A5判・224頁
定価 2640円(税込)

ISBN978-4-297-14710-5

more info.

1月(30点)

8	今すぐ使えるかんたん Windows 11 2025 年最新版 Copilot 対応	北川達也+オンサイト	B5変	320	1100	14704-4
8	Data-centric AI 入門	片岡裕雄 [監修] 宮澤一之, 他 [著]	A5	272	3520	14663-4
8	[改訂新版] C 言語ではじめる Raspberry Pi 徹底入門	菊池達也 [著] 実践教育訓練学会 [監修]	B5 変	400	3520	14647-4
8	図解即戦力 社会保険・労働保険の届け出と手続きがこれ 1冊でしっかりわかる本 [改訂2版]	小岩和男 [監修]	A5	296	1760	14616-0
8	バンドと楽器を描く ポーズ資料集 ギター/ベース/ドラム/キーボード	レミック [編] 技術評論社編集部 [著]	B5	224	3080	14612-2
8	もう一度プログラミングをはじめませんか? — 人生を再起動するサバイバルガイド	山崎晴可、山崎彩子	A5	256	2200	14589-7
8	マネジメントは嫌いですけど	関谷雅宏	A5	136	1760	14581-1
9	改訂新版 Google Cloud ではじめる実践データエンジニアリング入門	饗庭秀一郎、下田倫大, 他	B5変	528	3960	14661-0
10	AI の作品は誰のもの? 弁理士と考える AI × 著作権	竹居信利、橋祐史	A5	272	2640	14614-6
10	図解即戦力 半導体プロセスのしくみとビジネスがこれ 1冊でしっかりわかる教科書	先端テクノロジー業界研究同好会	A5	240	2200	14600-9
14	HTML&CSS Web デザイン 現場レベルのコーディング・スキルが身につく実践入門	小豆沢健	B5	576	3520	14643-6
14	60分でわかる! 情報 I 超入門	リプロワークス [著] 鹿野利春 [監修]	四六	160	1320	14632-0
14	空き家は使える! 戸建て賃貸テッパン投資法 2ndエディション	宮崎俊樹	A5	256	1870	14624-5
21	Python 科学技術研究所 — 分析・解析の超プログラミング	平林純	A5	224	2640	14710-5
23	切り絵アートで魅せる現代数学の世界	岡本健太郎	B5	160	3080	14671-9
23	Notion なんでも事典	溝口雅子	A5	432	2640	14651-1
23	Flutter で始めるはじめてのモバイルアプリ開発	Tamappe	B5変	328	3080	14639-9
23	図解でわかるエネルギー-DX ~ デジタルで効率化する電力システム大転換技術~	内藤克彦、蝦名雅章 [共著]	A5	336	3080	14630-6
24	改訂第4版 すらすらと手が動くようになる SQL 書き方ドリル	羽生章洋、和田省二、菅井大輔	B5	296	2860	14673-3
24	みんなのアジャイル	おやかた、コサカジュンキ (J.K) [編著]	A5	192	2640	14669-6
24	60分でわかる! iDeCo 個人型確定拠出年金超入門	山崎俊輔	四六	144	1320	14649-8
27	運行管理者試験<貨物>合格教本 改訂第5版	高橋幸也	A5	368	2420	14659-7
27	ゲームで学ぶPython! Pyxelではじめるレトロゲームプログラミング	リプロワークス [著] 北尾崇 [著・監修]	B5変	288	3080	14657-3
27	今すぐ使えるかんたん Mac 完全ガイドブック [改訂第4版]	技術評論社編集部	B5変	400	2420	14655-9
27	[改訂7版] ITパスポート最速合格術 ~ 1000点満点を獲得した勉強法の秘密	西俊明	A5	496	1760	14645-0
27	「すぐに」をやめる ~ ネガティブ・ケイパビリティの思考習慣~	沢渡あまね	四六	240	1760	14641-2
28	28日で即戦力! サーバ技術者養成講座 [改訂4版]	笠野英松	B5	632	3960	14706-8
28	パスキーのすべて — 導入・UX 設計・実装	えーじ、倉林雅、小岩井航介	A5	256	3300	14653-5
29	大人のための離島探訪 ~ 島の不思議を凸凹地図で体感!	東京地図研究社	A5	208	2420	14667-2
30	作って学ぶ Figma 入門 [完全版] ステップ・バイ・ステップで身につく Web/UI デザインの基本	古尾谷真人	B5	240	2640	14678-8

2月(20点)

7	GPTs ChatGPT カスタマイズ入門 ~ オリジナルの AI が手軽に作れる!	だるまと赤べこ	A5	208	2200	14690-0
12	[改訂新版] 基本情報技術者 [科目 B] ゼロからわかるアルゴリズムと擬似言語	ヒロテールコンピュータ [著] 角谷一成 [監修]	A5	304	2200	14754-9
12	[詳解] AWS Infrastructure as Code — 使って比べる Terraform & AWS CDK	原旅人	B5変	464	3740	14724-2
14	Looker Studio 大全 ~ データ接続からダッシュボードまで徹底解説~	木田和廣	B5変	472	3520	14736-5
14	図解即戦力 会社法のしくみと要点がこれ 1冊でしっかりわかる本	大坪和敏	A5	264	1760	14718-1
17	上手な教え方の教科書、実践編	向後千春	A5	192	2420	14694-8
19	今すぐ使えるかんたん Microsoft Teams [改訂新版]	リンクアップ	B5変	192	1980	14702-0
19	この世界を科学で眺めたら — 真理に近づくための必須エッセイ 25	吉田伸夫	四六	144	1760	14692-4

20	「正しく」失敗できるチームを作る — 現場のリーダーのための恐怖と不安を乗り越える技術	石垣雅人	A5	256	2860	14738-9
20	はじめての Power Automate for desktop — 無料&ノーコード RPA ではじめる業務自動化	株式会社ASAHI Accounting Robot研究所	B5変	336	2860	14734-1
20	デザインの学校 これからはじめる HTML&CSSの本 [改訂第3版]	千貫りこ、ロクナワークショップ [監修]	A4変	192	2200	14700-6
25	データのつながりを活かす技術 ~ ネットワーク/グラフデータの機械学習から得られる新視点	黒木裕隆、保坂大樹	A5	264	3300	14784-6
25	セキュリティエンジニアの知識地図	上野宣 [監修] 井上圭、大塚淳平, 他	A5	288	2860	14748-8
25	60分でわかる! 半導体ビジネス 最新線	テロトマコンサルティング合同会社 半導体サテーター, 他	四六	168	1540	14720-4
25	パパッとできて、センスも身につく Illustrator おてがる入門	専門学校講師のイラレさん	B5	248	2420	14716-7
25	1日20分で鍛える! 創作カトレトレーニングノート	榎本海月、榎本事務所 [著] 榎本秋 [編著]	A5	160	1760	14714-3
25	60分でわかる! 金利 超入門	パウンド [著] 近廣昌志 [監修]	四六	160	1430	14712-9
27	作ってわかる [入門] Streamlit ~ Python による実践 Web サービス開発	豊沢聡	B5変	400	3520	14764-8
27	イラストをそれっぽく描くコツ	96こげ	A5	192	1540	14708-2
27	改訂3版 パーフェクト Java	井上誠一郎, 他 [著] 榎庭祐一, さしたなおき [監修]	B5変	592	3740	14680-1

3月(26点)

4	世界一わかりやすい Illustrator & Photoshop 操作とデザインの教科書 [改訂4版]	ビクセルハウス	B5	352	2860	14628-3
5	支援士 R6 春期・秋期 — 情報処理安全確保支援士の最も詳しい過去問解説	左門至峰、平田賢一、藤田政博	A5	304	2970	14730-3
6	まんが Excel で統計学入門	すがやみつる [構成] 智山マイコ [作画]	A5	192	2200	14742-6
7	だます技術	株式会社ラック 金融犯罪対策センター, 他	四六	208	1540	14728-0
10	Docker + Kubernetes ステップアップ入門 コンテナのしくみ、使い方から、今どきのプラクティス、セキュリティまで	徳永航平、宮原徹, 他	B5	192	2420	14746-4
10	機械語がわかる図鑑	松浦健一郎、司ゆき	B5	256	2860	14740-2
18	最高効率を実現する 経理の Excel	羽田睦士	A5	384	2970	14794-5
18	大事な順に身につく 説明の「型」 ~ 相手にイライラされない、「伝わる」説明の技術	海津佳寿美	四六	208	1540	14780-8
18	はじめての Microsoft Copilot Studio 入門 ~ ローコードではじめる業務 AI エージェント	倉本菜、小金澤蓮	A5	320	3190	14762-4
19	[PM & スタートアップのための] はじめてのクラウドコスト管理 インフラコスト×会計の基本	津郷晶也	A5	272	2860	14788-4
19	3ステップでしっかり学ぶ Python 入門 [改訂2版]	山田祥寛、山田奈美	B5変	320	2970	14766-2
19	世界一やさしい RAG構築入門 Azure OpenAI Service で実現する賢い AI チャットボット	武井宜行	B5変	336	3300	14732-7
19	2025 年版 電気通信工事施工管理技士 突破攻略 2級 1次検定	高橋英樹	B5	320	3190	14726-6
21	図解即戦力 教育産業のしくみとビジネスがこれ 1冊でしっかりわかる教科書	株式会社日本総合研究所, 他	A5	224	1980	14782-2
21	本業メルカリ — メールカで飛躍、食べていく	しーな	四六	224	1760	14778-5
21	らくらく突破 2025 年版 技術士第一次試験 [建設部門] 専門科目 過去問マスター解説集	桜門技術士会	A5	304	2860	14774-7
21	らくらく突破 2025 年版 技術士第一次試験 [基礎・適性科目] 過去問マスター解説集	飯島晃良	A5	352	2640	14750-1
25	データベーススペシャリスト 完全攻略の教科書+過去問題	石田宏実	A5	608	2970	14796-9
25	見開き図解 岡嶋裕史の情報Iが基礎からわかる	岡嶋裕史	B5	144	1320	14786-0
25	AWS 認定 AI プラクティショナー 合格対策テキスト + 問題集	深澤俊、大瀧隆太 (クラウドメソッド株式会社)	A5	232	2420	14772-3
25	[改訂5版] 要点・用語早わかり 応用情報技術者 ポケット攻略本	大滝みや子	B6	416	1980	14756-3
25	生成 AI アプリ開発大全 — Dify の探求と実践活用	小野哲	B5変	560	4620	14744-0
25	2025 年版 第二種電気工事士試験 完全攻略 技能試験編	佐藤共史	B5	320	2310	14727-3
26	心を救うテクノロジー — バーチャル世界でキャラクターとメンタルケアする未来	パントー・フランチェスコ	四六	256	1980	14222-3
27	60分でわかる! 最新 IP ビジネス 超入門	KPMGコンサルティング株式会社, 他	四六	144	1430	14792-1
27	[改訂新版] 書きながら覚える HTML&CSS入門ワークブック	松竹えり	B5	320	2970	14790-7

全国の書店でも、オンライン書店でも売っています **重版出来!!**

**PowerPoint 資料作成
プロフェッショナル
の大原則**
【生成 AI 対応版】
松上純一郎 著

more info. A5判・624頁
定価 2970 円(税込)
ISBN978-4-297-14637-5

早くも!
2刷

Canva
基本&デザイン TIPS!
無限に役立つ
使いこなしワザ 152
マリエ 著

more info. A5判・288頁
定価 2200 円(税込)
ISBN978-4-297-14180-6

ベストセラー
5刷

LangChainとLangGraphによる
**RAG・AIエージェント
[実践]入門**
西見公宏、
吉田真吾、
大嶋勇樹 著

more info. B5変形判・496頁
定価 3960 円(税込)
ISBN978-4-297-14530-9

話題沸騰!
4刷

**[作って学ぶ]
ブラウザのしくみ**
HTTP、HTML、CSS、
JavaScript の裏側
土井麻未 著

more info. A5判・464頁
定価 3740 円(税込)
ISBN978-4-297-14546-0

3刷

**業務改善の
問題地図**
「で、どこから変える?」進まない、
続かない、だれも改善ごっこ
沢渡あまね+
元山文菜 著

more info. 四六判・208頁
定価 1738 円(税込)
ISBN978-4-297-11639-2

ロングセラー
5刷

**デジタル
スケッチ入門**
光と色で生活を描く
ゴキンジョ
長砂ヒロ 著

more info. B5変形判・176頁
定価 2420 円(税込)
ISBN978-4-297-13937-7

定番!
5刷

**石炭紀・
ペルム紀の生物**
土屋健 著
群馬県立
自然史博物館 監修

more info. A5判・152頁
定価 2948 円(税込)
ISBN978-4-7741-6588-2

3刷

**情報I
大学入学共通テスト
プログラミング問題対策**
ステップアップで身に付く練習帳
植垣新一 著
能城茂雄 監修

more info. A5判・208頁
定価 1518 円(税込)
ISBN978-4-297-14240-7

注目!
3刷

**マインクラフト
さいごのたたかい**
[木の剣のものがたりシリーズ⑥]
ニック・エリオポラス 文
ルーク・フラワーズ、
クリス・ヒル 絵
酒井章文 訳

more info. A5判・184頁
定価 1408 円(税込)
ISBN978-4-297-12461-8

2刷

**電腦會議
懸賞クイズ
第4回の正解**

ニ	フ	テ			
コ	ド	ウ	ケ	イ	シ
ウ	ウ			カ	
カ	ル	テ	ジ	ア	ン
ン				シ	
ケ				ニ	ユ
イ				ウ	シ
				リ	

ヨコのカギ
① ドウケイシャ
② カルテジアンハイケン
③ ニュウシャ

タテのカギ
① ニコウカンケイ
② フドウテンテイリ
③ テイカンシュ

正解 **ルリコウイン**

図書のお求めは全国の書店、またはオンライン書店で!

当社の書籍は全国の書店でお買い求めいただけます。お近くの書店に在庫がない場合には、書店員さんにご注文いただければ、送料無料でお取り寄せいただけます。
また、本誌で紹介した書籍を当社直販サイト (GihyoDirect) をはじめ、Amazon.co.jp や楽天ブックスなどのオンライン書店で簡単にお求めいただけるように、弊社Webサイトでは紹介した書籍を各オンライン書店へのリンクとともに掲載しています。ぜひご利用ください。

●お近くに書店がない場合、ブックサービスへ(手数料および送料等がかかります)。
☎ 0120-29-9625

本誌「電腦會議」はPDFで配布しています。ブラウザのアドレスバーに、<https://dennou.gihyo.jp/> と入力したWebページをご参照ください。

<https://dennou.gihyo.jp/>

電腦會議 Vol.229 2025年3月10日配信
【発行所】(株)技術評論社 〒162-0846 東京都新宿区西谷左内町 21-13
☎03-3513-6150 FAX03-3513-6151
【発行者】片岡 巖 【編集】情報管理室 【デザイン】Hope Company

次回「電腦會議Vol.230」は7月頃 配信予定です。
技術評論社のWebサイト <https://gihyo.jp/book>